

Manual do Utilizador

PowerMaxComplete

Painel de Controle Alarme Sem Fios Totalmente Supervisionado



Visonic Ibérica

Por un estilo de vida elegante y seguro

PowerMaxComplete

Manual de Utilizador

ÍNDICE



| | | | |
|--|-----------|---|-----------|
| Compatibilidade deste Manual | 2 | Chamadas de Emergência..... | 19 |
| Guia de Consulta Rápida das Funções | | Controlo Remoto Telefónico..... | 19 |
| Básicas de Funcionamento..... | 2 | Comunicação para Telefones Particulares .. | 21 |
| Formulário de Contato | 2 | Controlo Remoto por SMS | 22 |
| Indicadores Luminosos..... | 3 | Comunicar por SMS | 23 |
| Sinais da Sirene..... | 3 | Realizar um Teste de Passagem | 23 |
| Instruções úteis para os Utilizadores da | | 7. Menu do Utilizador..... | 24 |
| PowerMaxComplete..... | 4 | Quais são os Menus que Necessita? | 24 |
| 1. Introdução | 5 | Programação do Menu do Utilizador | 24 |
| Considerações Gerais | 5 | Anulação de Zonas..... | 25 |
| Características do Sistema | 6 | Verificar as Zonas Anuladas | 26 |
| Termos Utilizados pelo Fabricante | 7 | Recuperar a Última Anulação | 26 |
| Teclas de Controlo | 7 | Programação dos Telefones Particulares | 26 |
| Comando Multifunções..... | 8 | Programar Códigos de Utilizadores | 27 |
| Mensagens de Voz..... | 8 | Registar Transmissores Comando..... | 30 |
| Cartões de Proximidade | 9 | Apagar Transmissores Comando..... | 30 |
| Opção do Modo de Repouso..... | 9 | Registar Cartões de Proximidade (opcional)..... | 30 |
| 2. Segurança da Área Protegida | 10 | Apagar Cartões de Proximidade..... | 31 |
| Teclas de Segurança | 10 | Mensagens de Voz..... | 31 |
| Processo de Seleção de Partição | 10 | Armar automaticamente..... | 32 |
| Pronto para Armar..... | 10 | Hora de Armar Automaticamente | 32 |
| Armado TOTAL..... | 10 | Sinal na Sirene..... | 32 |
| Armado PARCIAL..... | 10 | Acerto da Hora e Formato | 32 |
| Mudar de PARCIAL para TOTAL | 10 | Acerto da Data e Formato | 33 |
| Mudar de TOTAL para PARCIAL | 11 | Temporizador | 33 |
| Armado INSTANTÂNEO | 11 | Menu do Instalador | 33 |
| Armado FORÇADO..... | 11 | 8. Lista de Eventos | 34 |
| Armado ESPECIAL..... | 12 | Considerações Gerais | 34 |
| Efetuar um Alarme de Pânico..... | 12 | Leitura da Lista de Eventos..... | 34 |
| Efetuar um Alarme de Fogo..... | 12 | 9. Manutenção | 35 |
| Efetuar um Alarme de Emergência..... | 12 | Substituição da Bateria de Proteção..... | 35 |
| Desarmar e Cancelar Alarmes | 12 | Substituição das Baterias nos Detectores..... | 35 |
| Comportamento Acústico da Sirene | 13 | Teste Periódico | 36 |
| 3. Controlo de Voz e Som | 14 | Limpeza da PowerMaxComplete..... | 36 |
| Teclas de Voz e Som..... | 14 | 10. Limites de Atuação | 37 |
| Ajuste do Volume de Voz | 14 | ANEXO A. DIVIDIR EM PARTIÇÕES..... | 38 |
| Voz ON/OFF (ligada/desligada) | 14 | Selecionar Partição | 38 |
| Gravar uma Mensagem | 14 | Armar / Desarmar o Sistema..... | 38 |
| Audição de Mensagens | 15 | A Função Mostrar | 38 |
| Melodia ON/OFF (Ligada/Desligada) | 15 | Sirene | 39 |
| 4. Controlo de Equipamentos Elétricos | 16 | Apresentação do Estado das Partições | 39 |
| Opções de Controlo e Teclas | 16 | MCT-237 | 39 |
| Controlo Automático para Ligar e Desligar | 16 | MCM-140+ | 40 |
| 5. Eventos e Problemas Memorizados | 17 | MKP-150/MKP-151..... | 40 |
| Ver Alarmes e Sabotagens Memorizados | 17 | ANEXO B. GLOSSÁRIO | 41 |
| Ver Problemas Memorizados | 17 | ANEXO C. PLANEAMENTO PARA ESCAPAR | |
| Verificar Eventos Memorizados e Problemas | | DE UM INCÊNDIO NO LAR | 43 |
| ao Mesmo Tempo | 18 | DECLARAÇÃO DA FCC | 43 |
| Corrigindo Problemas | 18 | | |
| 6. Funções Especiais | 19 | | |
| Monitorização de Pessoas em Casa | 19 | | |



Compatibilidade deste Manual





Este manual deve ser usado com **PowerMaxComplete** v2.0.00 e superiores



Guia de Consulta Rápida das Funções Básicas de Funcionamento





GUIA DE CONSULTA RÁPIDA DAS FUNÇÕES BÁSICAS DO SISTEMA DE ALARME





Seleção de Partição Ativa (quando partição está habilitada)  #  + [No. da Partição]

Armado TOTAL   + [Código]*

Armado TOTAL – INSTANTÂNEO   + [Código]* +  0 

Armado PARCIAL   + [Código]*

Armado PARCIAL – INSTANTÂNEO   + [Código]* +  0 

Armado TOTAL – ESPECIAL   + [Código]* +  

Armado Forçado TOTAL (Não Pronto)   + [Código]* +   (para silenciar beeps)

Armado Forçado PARCIAL (Não Pronto)   + [Código]* +   (para silenciar beeps)

Desarmar e desativar alarmes   + [Código]

** O código por defeito do utilizador principal é 1 1 1 1. O código está dispensado se o instalador programou o modo de armado rápido. Recomenda-se que altere o código por defeito que vem de origem, por outro código secreto à sua escolha (ver parágrafo 7.7.)*

Formulário de Contato

Estimado Cliente,

Obrigado por escolher a **PowerMaxComplete**, um sistema avançado de controlo de alarme sem fios, fabricado pela Visonic Ltd.

Por favor, anote os dados do instalador, para eventuais contactos de dúvidas e assistência:

Nome da Empresa

Número de Telefone

Contacto

Assegure-se também de registar o nome e número de telefone da Central Receptora, a qual será reportada informações respeitante ao sistema. Cada vez que efetua um contacto telefónico com a Central Receptora, deve munir-se do “Número de Conta”,

utilizado para identificar o seu sistema. Obtenha essa informação do instalador e registe nos campos seguintes.

Nome da Central Receptora

Número de Telefone

Número da Conta

Caso encontrem-se programados números de telefones particulares, anote os respectivos números nos campos seguintes.





Telefone 1

Telefone 2

Telefone 3

Telefone 4

Indicadores Luminosos



| Indicador | Comportamento | Significado |
|---|---------------|---|
|  (vermelho) | Aceso | O sistema / a(s) partição(ões) do sistema está armado (TOTAL) |
| | A piscar | O sistema / a(s) partição(ões) do sistema está armado (PARCIAL) |
| | Apagado | O sistema está desarmado Nota(*) : Refere-se à partição selecionada. Se a central está programada para uma única partição, a operação executada nas outras partições não será exibida. |
|  (laranja) | Aceso | O sistema / a(s) partição(ões) do sistema (*) está com problema |
| | Apagado | Sem problemas – todos os sistemas encontram-se operacionais Nota(*) : Refere-se à partição selecionada. Se a central está programada para uma única partição, a operação executada nas outras partições não será exibida. |
|  (verde) | Aceso | Função Melodia ativa – ouve-se uma melodia quando as zonas são perturbadas. Nota : O indicador de melodia se acende quando pelo menos uma partição está ligada. |
| | Apagado | Função Melodia inativa – não se ouve melodia quando as zonas são perturbadas. |
|  (verde) | Aceso | Presença de alimentação elétrica proveniente da tomada |
| | Apagado | Fornecimento de alimentação proveniente da bateria de proteção |



Sinais da Sirene

| Tipo de Alarme | Representação Gráfica do Sinal | Descrição Acústica do Sinal |
|-----------------------------|---|-----------------------------------|
| Roubo / 24 horas/ Pânico | ————— — | ON continuamente |
| Fogo | --- --- --- (...) | ON ON ON pausa ON ON ON pausa ... |
| Teste* | — (ambas as sirenes, interna e externa) | ON durante 2 segundos (uma vez) |


* Utilização suplementar

Instruções úteis para os Utilizadores da PowerMaxComplete

Desativando um alarme: Quando o alarme tocar – pressione a tecla DESARMAR () do comando ou pressione a tecla  no teclado e introduza o código do utilizador (1 1 1 1 por defeito).




Desativando os beeps de problemas: Quando ocorre um problema no sistema, o indicador luminoso de PROBLEMA acende-se no painel frontal e ouve-se uma sequência de 3 beeps por minuto. Caso não pretenda eliminar o problema imediatamente, e os beeps são incómodos, pressione a tecla DESARMAR () do comando ou pressione a tecla  no teclado e introduza o código do utilizador (1 1 1 1 por defeito). Esta operação desativará os indicadores acústicos durante 4 horas, ao fim das quais são retomadas as indicações sonoras. Deve ter em linha de conta, que os beeps de problema são desativados durante o período noturno.

Zonas perimétricas e interiores versus zonas 24 horas: A maioria dos sensores de proteção do sistema estão designados como zonas perimétricas ou interiores. Estas zonas **provocam o disparo** de alarme quando o sistema está armado e **não disparam** quando o sistema está desarmado. Outros sensores estão designados como zonas 24 horas e provocam alarmes independentemente do sistema estar armado ou desarmado.

Armar quando as zonas perimetrais encontram-se abertas (portas ou janelas): Sempre que uma porta ou janela encontra-se aberta o visor indica “NÃO PRONTO”. Ao pressionar a tecla , o visor apresenta a zona que está “NÃO PRONTA”. Desta forma, é possível eliminar o problema, fechando a porta ou janela ou utilizar o modo “ARMADO FORÇADO” (desativando a zona) caso o instalador tenha ativado esta opção. No caso de escolher a anulação intencional de uma zona, deve abrir a porta ou janela e armar o sistema (confirmação da ação em curso pelo aviso sonoro “Armado Forçado”) – não aplicável em **PowerMaxComplete** que não tenha opção de VOZ.

As zonas anuladas não efetuam proteção da área durante um período de armado.

Acesso a zonas de 24 horas: Sempre que se pretenda aceder a uma zona protegida com um detector designado como zona de 24 horas, sem produzir alarme, deve-se:

- Pressionar a tecla  - o visor indica: **MODO NORMAL / TESTE DE PASSAGEM**
- Pressionar novamente  - o visor indica: **UTILIZADOR**
- Pressionar a tecla  - o visor indica: **CÓDIGO: _ _ _ _**.

Introduza o <Código do Utilizador> composto por 4 dígitos – ouvindo-se seguidamente uma melodia de confirmação alegre (- - - —).

Passa a dispor de 4 minutos para entrar na zona de 24 horas protegida. No fim dos 4 minutos, o sistema regressa automaticamente ao modo normal.

Cancelamento de alarmes acidentais: Em condições de alarme, a sirene interna ativa-se em primeiro lugar por um período de tempo limitado (programado pelo instalador). Seguidamente ativa-se a sirene externa e a comunicação à Central Receptora. Em caso de alarme acidental, pode-se desarmar o sistema antes da ativação da sirene externa – comunicação de alarme suspensa.

Ainda na situação de alarme acidental, em que a sirene externa entra em atividade – pode-se desarmar o sistema dentro de um tempo limite, fixado pelo instalador (entre 1 e 15 minutos). Nesse caso, o desarme dentro desse tempo, gera automaticamente uma mensagem de CANCELAMENTO para a Central Receptora.

Saída após expirar o tempo de saída: Se a saída é efetuada após ter terminado o tempo de saída (sem audição dos beeps da temporização), o sistema interpreta como uma nova entrada. A contagem da temporização de entrada inicia-se acompanhada pelos beeps respectivos. Para prevenir o alarme, deve-se desarmar o sistema antes que a temporização tenha expirado.

Entrada não autorizada na área protegida durante a ausência do utilizador: A audição da sirene quando se regressa à área protegida, a iluminação acesa quando deveria encontrar-se apagada – podem indiciar a presença de um intruso ou outro evento. Recomenda-se não enfrentar o intruso, permanecer fora e chamar os serviços de emergência.

1. Introdução

Considerações Gerais

A **PowerMaxComplete** é um sistema de controlo de alarme sem fios, que integra proteção contra roubo, fogo e sabotagem (*tamper*). Além disso, pode utilizar-se para controlar luzes e equipamentos elétricos dentro de casa e/ou controlar a atividade de pessoas com capacidades reduzidas. A informação do estado do sistema é apresentada de forma acústica ou visual e na maioria dos casos através de uma gravação que ajuda a realizar a ação correta, desde que possua o módulo opcional de voz.

A **PowerMaxComplete** inclui uma característica opcional de partições. As partições permitem-lhe ter até três áreas controladas independentemente, com diferentes códigos de utilizador designados para cada partição. As partições podem ser armadas ou desarmadas independente do estado das outras partições no sistema.

A **PowerMaxComplete** é controlada pelo painel frontal (Figura 1) desenhado para receber os dados provenientes dos diversos detectores montados estrategicamente dentro e ao longo do perímetro do local a proteger (Figura 2).

No **estado desarmado**, o sistema proporciona informação visual e acústica do estado e inicia um alarme quando detecta fumo ou perturbação numa zona de 24 horas (esta zona permanece ativa 24 horas por dia).

No **estado armado**, o sistema inicia um alarme quando detecta uma perturbação em qualquer das zonas ativadas.

Para controlar o sistema, é necessário utilizar um código de segurança de 4 dígitos (código 0000 não é permitido), que posteriormente autorizará a criação de outros 7 códigos a fornecer aos respectivos utilizadores. Além disso, poderá também utilizar até 8 comandos (transmissores pessoais) multifunções e cartões de proximidade, que permitem controlar as funções principais do sistema. Os cartões de

proximidade permitem a entrada de pessoas autorizadas nas áreas restritas. A apresentação de um cartão de proximidade, enquanto o sistema está armado (e a partição está desativada) permite desarmar o sistema, ou armar no modo TOTAL (opcionalmente PARCIAL) o sistema quando este está desarmado.

O sistema identifica uma ampla variedade de eventos – alarmes, tentativas de sabotagem nos sensores e outros problemas diversos. Os eventos são informados automaticamente através da rede telefónica pública, ou rede GSM (em formato digital) ou rede GPRS às Centrais Receptoras e aos telefones particulares (em linguagem simples e/ou mensagens SMS). A pessoa que recebe tal mensagem deverá investigar o evento e atuar em conformidade.

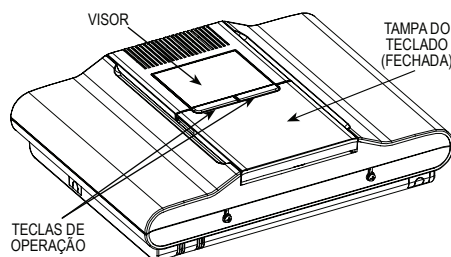


Figura 1. Painel de Controlo com a tampa fechada

IMPORTANTE! *Todo as informações que necessita saber, para assegurar uma proteção eficaz das áreas protegidas encontram-se no Capítulo 2 deste manual.*

Caso não esteja familiarizado com alguns termos utilizados, consulte o Anexo B, no final deste manual.

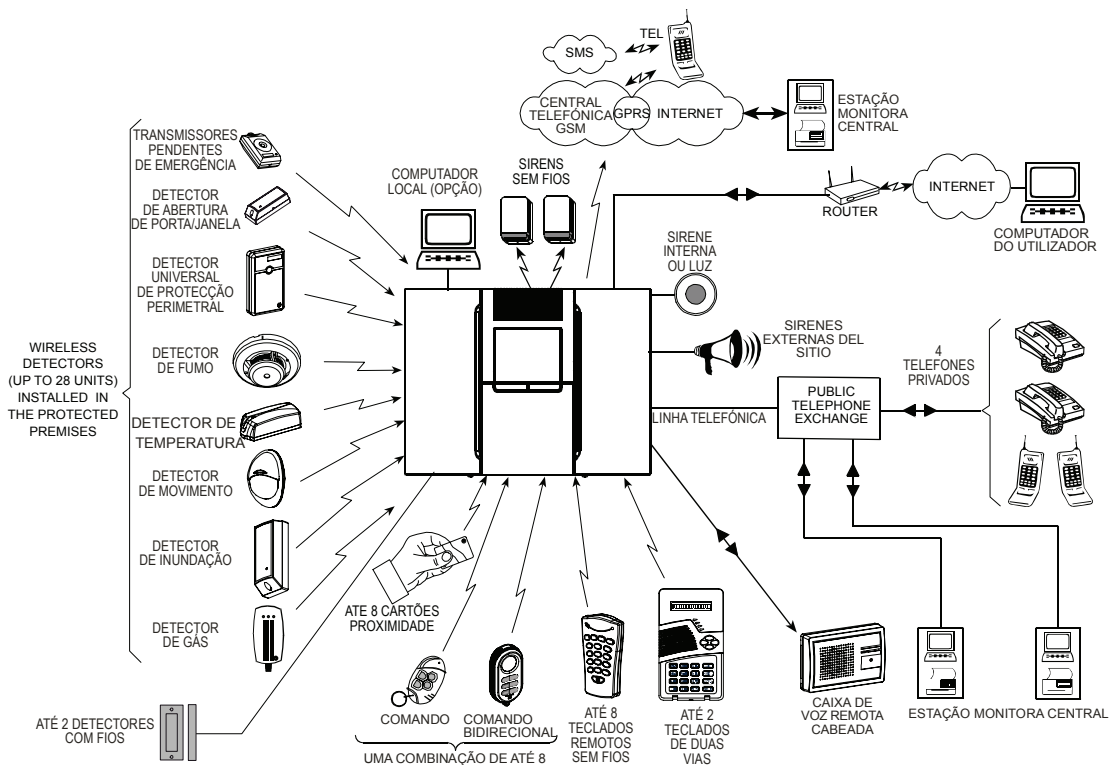


Figura 2. Configuração do Sistema

Características do Sistema

A **PowerMaxComplete** oferece uma gama completa de características únicas:

- **30 Zonas:** Cada zona protegida é identificada pelo número e nome (confirme com o instalador o nome atribuído a cada zona).
- **3 Partições (opcional):** Uma das vantagens da **PowerMaxComplete** é a sua capacidade em dividir o sistema em até um máximo de 3 partições. Cada partição pode ser vista como um sistema de segurança separado, que pode ser armado e desarmado individualmente, ou em conjunto numa só operação.
- **Múltiplos Modos de armar:** ARMADO TOTAL, PARCIAL, TOTAL INSTANTÂNEO, PARCIAL INSTANTÂNEO, ESPECIAL E ANULAÇÃO.
- **Visor de Cristais Líquidos (LCD):** Apresentação das informações do estado do sistema na parte frontal da central, de forma simples e clara.
- **Relógio em Tempo Real:** Apresentação da hora no visor.
- **Diversos Destinatários para Comunicar Eventos:** Comunicação automática dos eventos à Central Receptora, telefones particulares à escolha do utilizador ou inclusive por SMS, se GSM estiver instalado.

- **Seleção de Relatórios:** Comunicação dos diferentes eventos de acordo com a programação efetuada pelo instalador.
- **Modo Especial:** Notificação automática do modo Especial é enviada para os telefones particulares que foram programados, indicando o aviso de desarme por determinado utilizador (por exemplo, quando pretende-se saber quando determinado utilizador chega a casa).
- **Mensagens e Instruções Verbais:** Indicações do estado do sistema, mensagens gravadas reproduzidas pelo altifalante, desde que possua o módulo opcional de voz (se as mensagens de voz estão ativadas – ver Capítulo 7).
- **Centro de Mensagens:** Gravação de uma mensagem curta para outros utilizadores, antes de abandonar a área protegida. Após a chegada, esses utilizadores podem ouvir a mensagem anteriormente gravada para eles. Desde que possua o módulo opcional de voz.
- **Teclado e Controlo Remoto:** Controlo total do sistema por parte do teclado, controlo das funções principais através de transmissores portáteis.
- **Acesso Remoto Telefónico:** Acesso à **PowerMaxComplete** de um telefone particular para armar e desarmar o sistema ou receber informações do estado do sistema.

Nota: A operação remota é realizada por partição ou por código de utilizador definido para uma partição particular, quando a partição está habilitada.

- **Teclas Numéricas com Funções Suplementares:** Teclado numérico utilizado para controlar determinadas funções, desde que o sistema esteja desarmado. Símbolos simples identificam a ação que realizam.
 - **Saída Programável PGM:** Portões elétricos, luzes de presença e outro tipo de mecanismos elétricos, podem ser controlados (ligados e desligados) através desta saída especial programável (PGM). A programação será efetuada pelo instalador de acordo com as necessidades do utilizador.
- Nota para PowerMaxComplete com característica de Partição:** As saídas PGM operam em todo o sistema de alarme e não por partição, quando partição está habilitada.
- **Lista de Eventos:** Todas as alterações de estado, problemas e alarmes ocorridos são apresentados visual e acusticamente.
 - **Monitorização de Pessoas com Necessidades Especiais:** O sistema pode ser programado para monitorizar a atividade dentro da área protegida, e enviar uma comunicação caso seja detectada inatividade após um período temporal.
 - **Chamadas de Emergência:** Transmissores portáteis permitem efetuar chamadas de emergência para pedir ajuda, quando são utilizados por pessoas com necessidades especiais.
 - **Coação:** No caso de ser necessário desarmar o sistema, através do recurso à força ou ameaça, o utilizador possui um código que efetua a operação de desarme como habitual mas também desencadeia uma chamada de alarme silenciosa para a Central Receptora. (ver Capítulo 2).

- **Supervisão:** Todos os detectores sem fios e comandos registados no sistema, enviam periodicamente mensagens de supervisão. Em caso de ausência, a **PowerMaxComplete** apresenta no visor a informação de "INATIVIDADE". Esta função pode ser desativada pelo instalador, caso o utilizador assim o deseje.
- **Supervisão das Baterias:** A **PowerMaxComplete** apresenta a informação de "BATERIA FRACA" sempre que as baterias dos detectores apresentem baixa de voltagem.

Termos Utilizados pelo Fabricante

Para melhor compreender o seu sistema, deverá efetuar uma leitura cuidadosa das definições apresentadas no **ANEXO B**, no final deste manual. Por outro lado, se este não é o primeiro sistema que instala, deverá também efetuar a sua leitura.

Teclas de Controlo

Quando a tampa do teclado está fechada como indicado na Figura 1, só se encontram visíveis e disponíveis duas teclas – teclas localizadas na parte superior do teclado.:

| Tecla | Tarefa |
|-------|---|
| | Avanço com apresentação da opção ou função seguinte. |
| | Apresentação de cada mensagem do estado do sistema e também seleciona a opção apresentada no visor. |

Com a tampa do teclado aberta (ver Figura 3), passam a ser visíveis as teclas com funções suplementares. As funções dessas teclas são apresentadas nos parágrafos correspondentes deste manual.

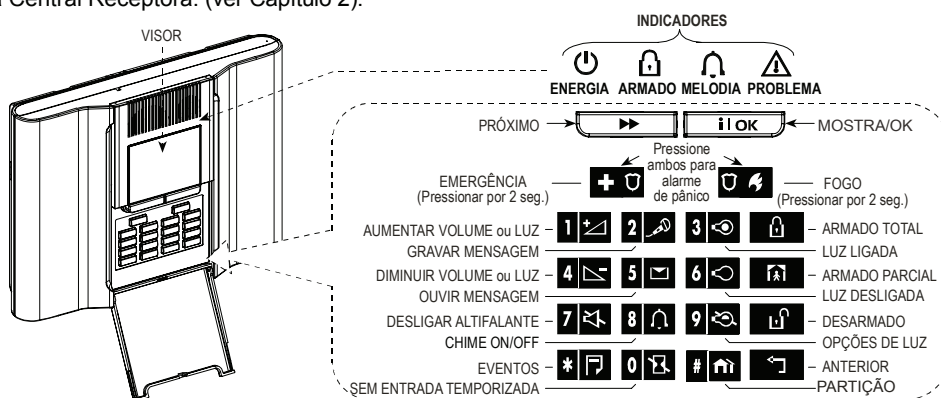


Figura 3. Controlos e Indicadores

* Pode não estar operativa em todas as versões da **PowerMaxComplete**

** A tecla Desligar Altifalante está ativa somente se a função MENSAGENS DE VOZ ESTIVER HABILITADA ("ATIVAR" – no fluxograma UTILIZADOR, Figura 8).

INTRODUÇÃO

Comando Multifunções

O sistema responde a sinais provenientes de um comando de 4 botões (MCT-234) ou de um comando bidirecional de 6 botões (MCT-237) ou de um teclado bidirecional sem fios (MKP-150/151) - ver Figura 4.

O comando MCT-234 é usado para controlar somente uma partição ou múltiplas partições pré-definidas. O comando MCT-237 e o teclado bidirecional sem fios podem controlar uma única partição ou uma combinação de até 3 partições.

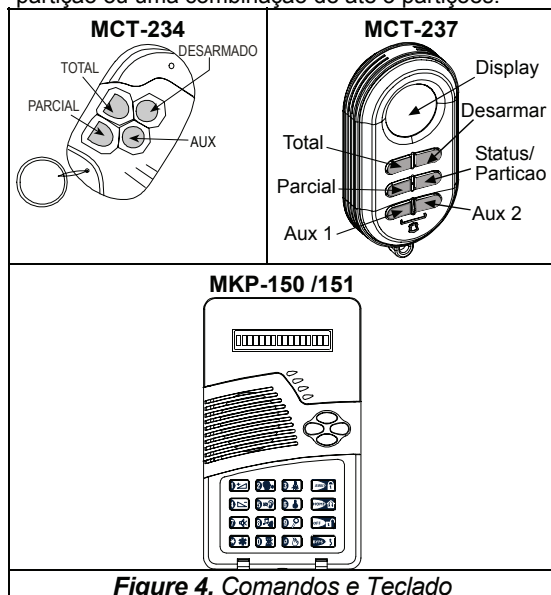


Figure 4. Comandos e Teclado

Um alarme de PÂNICO pode ser iniciado através do comando MCT-234, ao pressionar as teclas TOTAL e PARCIAL ao mesmo tempo durante 2 segundos; através do comando MCT-237, ao pressionar as teclas AUX1 e AUX2 durante 2 segundos e através do teclado MKP-150/151, ao pressionar as teclas # e * durante 2 segundos. Ao pressionar duas vezes a tecla TOTAL (dentro de um espaço de 2 segundos), ativa-se também o modo ESPECIAL, se programado pelo instalador. Os dispositivos podem ser usados para:

- A. **Controlo de portões ou outros equipamentos elétricos:** Pressione a tecla AUX para abrir ou fechar portões controlados eletricamente ou outro tipo de equipamentos controlados eletricamente.
- B. **Armar o sistema em modo INSTANTÂNEO** (sem temporização de entrada): Pressionando a tecla AUX imediatamente após armar, durante o tempo disponível para sair, desativa o próximo tempo de entrada. Significa que a entrada na área protegida implica automaticamente numa situação de alarme. Todos os utilizadores de comandos podem, antes de entrar, desarmar o sistema através da tecla de DESARMAR (D)

- C. **Informação do estado do sistema (somente para versão de VOZ):** Após pressionar a tecla AUX no comando, são apresentadas pelo altifalante, mensagens acústicas de todas as situações relacionadas com o sistema, desde que a **PowerMaxComplete** possua o módulo opcional de voz. Quando partição está ativada, a central anuncia o estado da partição à qual o comando está designado.

- D. **Saltar Temporização de Saída:** Pressionando a tecla AUX automaticamente fará com que o sistema se arme "instantaneamente".

Desarmar o sistema utilizando um comando com bateria fraca (se programado pelo instalador)

Quando se tenta desarmar o sistema, utilizando um comando que tem bateria fraca, é apresentado um sinal acústico durante 15 segundos. Durante este período, deve pressionar novamente a tecla de desarmar no comando ou no teclado da central (no caso do teclado da central, é necessário o código do utilizador), para desarmar o sistema. Caso esta operação seja efetuada no período de 15 segundos, a mensagem de bateria fraca fica registada na lista de eventos.

Caso se tenha ultrapassado o período de 15 segundos, efetue uma das seguintes ações:

- A. Pressione TOTAL duas vezes para armar o sistema, senão o sistema não fica armado e o reconhecimento (do utilizador que possui o comando de bateria fraca) não fica registado na lista de eventos.
- B. Pressione TOTAL e seguidamente pressione a tecla Desarmar, senão o sistema não reconhece e não regista na lista de eventos.

Mensagens de Voz

Não aplicável em **PowerMaxComplete** que não tem a opção da VOZ.

As mensagens gravadas respondem aos comandos dados pelo utilizador ao sistema, como confirmação e aceitação das ações. Por vezes, são também apresentadas mensagens de problemas com a correspondente identificação das fontes originárias dos mesmos.

Os sons que se escutará usando o painel de controlo são:

♪ Um único beep, quando uma tecla é pressionada

♪♪ Beep duplo, indica retorno automático ao modo de operação normal (por tempo esgotado).

♪♪♪ Três beeps indica um evento de problema

) **Melodia Alegre** (---) indica a conclusão bem sucedida de uma operação..

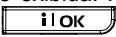
) **Melodia Triste** (—), indica um passo errado ou rejeição



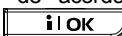
Cartões de Proximidade

Quando a Partição não Está Ativada

O sistema responde a cartões de proximidade válidos registados no sistema. Os cartões de proximidade permitem executar uma variedade de opções sem ser necessário marcar o código de utilizador, por exemplo, armar, desarmar, ver os registos de eventos, etc. Em qualquer circunstância que seja necessário marcar o código de utilizador, basta simplesmente apresentar um cartão de proximidade válido e realizar a operação desejada sem necessidade de introduzir o código de utilizador.


Quando a Partição Está Ativada

Quando o sistema está desarmado, após apresentar um cartão de proximidade válido à central, a mensagem "<OK> para TOTAL" é exibida. Pode-se agora pressionar a tecla  para imediatamente armar a central, ou esperar 3 segundos para o armado TOTAL automático do sistema (a mensagem "Favor Sair Agora" é exibida). Se o cartão de proximidade for novamente apresentado, o sistema será DESARMADO.

Ao invés de pressionar a tecla  (ver acima), pode-se pressionar a tecla  uma / duas vezes (a mensagem "<OK> para PARCIAL" / "<OK> para DESARMAR" é exibida, de acordo) y após pressionar a tecla  para armado/desarmado PARCIAL.

A central transmite um sinal de RF. Um cartão de proximidade válido que é apresentado à central transmite um sinal RF codificado em resposta à unidade de controlo.

Opção do Modo de Repouso.

A opção do Modo de Repouso (se programada pelo instalador) permite substituir as informações do visor pela informação "**POWERMAX**", e apagar os indicadores luminosos, quando o teclado fica inativo por um período de 30 segundos, garantindo que essas informações não sejam visualizadas por um eventual intruso. Para regressar ao estado normal, pressione a tecla  seguida do código do utilizador (**Liga por Código**) ou após pressionar qualquer tecla (**Liga por Tecla**), de acordo com a programação efetuada pelo instalador.

No caso da opção **Liga por Tecla**, a primeira vez que se pressiona qualquer tecla (exceto Fogo ou Emergência), o visor regressa ao estado normal e a segunda vez executa a ação pretendida. Relativamente à tecla Fogo ou Emergência, a primeira vez que se pressiona, o visor regressa ao estado normal e executa também a opção escolhida (Fogo ou Emergência).

2. Segurança da Área Protegida

Teclas de Segurança

| Tecla | Função |
|-------|--|
| | Armar quando ninguém se encontra no local protegido |
| | Armar quando há alguém no interior do local protegido |
| | Cancelar o tempo de entrada (TOTAL INSTANTÂNEO ou PARCIAL INSTANTÂNEO) |
| | Desarmar o sistema e cancelar alarmes |
| | Seleção de Partição |

Processo de Seleção de Partição

NOTA IMPORTANTE: A divisão em partições refere-se somente às centrais adquiridas que suportam a característica de partição.

O acesso a qualquer partição é obtido através do uso de um código individual ou de um cartão de proximidade. Não é possível ter acesso ao MENU DO INSTALADOR se uma ou mais partições se encontram nos modos TOTAL ou PARCIAL.

Antes de tentar realizar qualquer operação em qualquer partição(ões), é necessário executar as operações abaixo que permitem selecionar a(s) partição(ões) requerida(s)/permitida(s) usando o código individual ou o cartão de proximidade:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

SELECIONE PARTIÇÃO

Digite o # da partição
(1 - 3)

PARTIÇÃO 1

Nota: Uma "Melodia Triste" será ouvida ao tentar selecionar-se uma partição à qual nenhum sensor / periférico tenha sido registrado.

Pronto para Armar

Antes de armar, verifique se é apresentada no visor informação PRONTO (*) / P# PTO (**). Isto significa que todas as zonas (*) / partições (**) estão operacionais e poderá armar o sistema (*) / partição (**) de qualquer modo possível.

* Em sistemas sem partição

** Em sistemas com partição

Quando um **sistema sem partições** não está pronto para ser armado (pelo menos uma zona está aberta), o visor apresenta NÃO PRONTO PRBL (problema), NÃO PRONTO MEM (memória), NÃO PRONTO MSG (Mensagem) ou NÃO PRONTO ANULAÇÃO.

Quando um **sistema com partições** não está pronto para ser armado (pelo menos uma zona com partições está aberta), o visor apresenta N PTO PRBL (problema) N PTO MEM (memória) N PTO MSG (mensagem) ou N PTO ANULAÇÃO

Se o sistema não estiver pronto para ser armado, pressione para verificar os números e nomes de todas as zonas / partições abertas, uma a uma.

É altamente recomendado resolver os problemas da(s) zona(s) abertas, repondo o sistema ao estado de "pronto para armar". Caso desconheça como solucionar os problemas, consulte o seu instalador.

IMPORTANTE! Todos os processos seguintes de armar partem do princípio que o armado rápido foi programado pelo instalador. Caso não tenha sido efetuado, a **PowerMaxComplete** solicita que seja marcado o código do utilizador antes de armar.

Armado TOTAL

Com o sistema **PRONTO**, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

ARMADO TOTAL



FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

** TOTAL **

Abandone a zona



O indicador **ARM** fica aceso durante o estado de armado.

Armado PARCIAL

Se todas as zonas perimetrais encontram-se fechadas (**PRONTO**) e o armado rápido está autorizado, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

ARMADO PARCIAL

↓ (temporização) ↓

** PARCIAL ** HH:MM

Permaneça nas zonas interiores




O indicador **ARM** fica a piscar durante o estado parcial.

Mudar de PARCIAL para TOTAL

Não é necessário desarmar o sistema – pressione simplesmente a tecla . A resposta por parte do sistema é a mesma, como referida anteriormente. Deverá abandonar a área antes da temporização de saída expirar.

SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

Mudar de TOTAL para PARCIAL

Não deve desarmar o sistema – pressione simplesmente a tecla . Uma vez que está operação diminui o grau de proteção, a **PowerMaxComplete** solicita a marcação do código do utilizador, por forma a garantir que é efetuado por utilizador autorizado.

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

CÓDIGO  _ _ _


[Marcar código]

Permaneça nas zonas interiores

ARMADO PARCIAL

↓ (temporização) ↓

** PARCIAL ** HH:HH


 O indicador **ARM** fica a piscar durante o estado armado parcial.

Em caso de ter ocorrido um alarme quando o sistema estava armado, o visor apresenta uma informação diferente:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

CÓDIGO  _ _ _

[Marcar código]

Permaneça nas zonas interiores


ARMADO PARCIAL

↓ (temporização) ↓

** PARCIAL ** HH:HH

↶ (alternando) ↷

PARCIAL MEMO

 O indicador **ARM** fica a piscar durante o estado parcial.

Armado INSTANTÂNEO

Em ambos os modos de armar, TOTAL e PARCIAL, pode-se anular a temporização de entrada – qualquer entrada na área protegida, provoca alarme imediatamente.

Proceda da seguinte forma para selecionar o modo TOTAL INSTANTÂNEO:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

ARMADO TOTAL



INSTANTÂNEO


↶ (alternando) ↷

FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

** TOTAL **

Abandone a zona

 O indicador **ARM** fica aceso durante o estado de armado.

Proceda da seguinte forma para selecionar o modo PARCIAL INSTANTÂNEO:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

ARMADO PARCIAL

INSTANTÂNEO

↶ (alternando) ↷

** PARCIAL **


↓ (temporização) ↓

** PARCIAL ** HH:HH

↶ (alternando) ↷

PARCIAL INST

Permaneça nas zonas interiores

 O indicador **ARM** fica a piscar durante o estado parcial.

Armado FORÇADO

O armado Forçado permite armar o sistema mesmo que uma ou várias zonas encontrem-se abertas e a mensagem **NÃO PRONTO** é apresentada no visor. O modo Forçado automático só funciona se o instalador ativou esta função durante a programação do sistema. As zonas abertas são automaticamente anuladas e não são integradas no sistema de proteção. **A zona protegida deixa de ter a proteção máxima instalada.**

Nota: Quando o modo forçado é executado, os beeps habituais são substituídos por um sinal contínuo, prolongando-se até aos últimos 10 segundos da temporização. Caso pressione a tecla de armar novamente, o sinal contínuo é silenciado.

Quando **NÃO PRONTO** é apresentado no visor, o modo TOTAL Forçado é efetuado da seguinte forma:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO


ARMADO TOTAL


↓

FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

** TOTAL **

 (para silenciar o sinal contínuo)

 O indicador **ARM** fica aceso durante o estado de armado.

Quando **NÃO PRONTO** é apresentado no visor, o modo PARCIAL Forçado é efetuado da seguinte forma:

PRESSIONE




APRESENTAÇÃO


ARMADO PARCIAL

↓ (temporização) ↓

** PARCIAL ** HH:HH

 (para silenciar o sinal contínuo)
Permaneça nas zonas interiores

SEGURANÇA DA ÁREA PROTEGIDA

 O **indicador ARM** fica a piscar durante o estado parcial.

Armado ESPECIAL

Este modo é utilizado, por exemplo, pelos pais quando querem saber quando os filhos chegam a casa provenientes da escola e desarmam o sistema. O armado Especial permite efetuar o aviso de desarme através da comunicação a telefones particulares, indicando que o sistema foi desarmado por um determinado utilizador.

Para efeitos de reconhecimento no sistema, só os utilizadores 5 a 8, ou utilizadores de comandos 5 a 8, é que efetuam o aviso de desarme. O aviso é constituído como um **alerta** e não como um alarme enviado aos telefones particulares programados para receberem alertas.

O modo Especial só é possível quando o sistema está em Armado "TOTAL". Para armar em modo Especial, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE



(até 2 segundos)

Abandone a zona

APRESENTAÇÃO

ARMADO TOTAL


ESPECIAL

↶ (alternando) ↷

FAVOR SAIR AGORA

↓ (temporização) ↓

** TOTAL **

 O **indicador ARM** fica aceso durante o estado de armado.

Efetuar um Alarme de Pânico

O alarme de Pânico é efetuado manualmente pelo utilizador, quando o sistema está armado ou desarmado. Esta função só é permitida, se programada pelo instalador (verifique com o instalador se esta função foi ativada). A sequência para efetuar esta função é a seguinte:

PRESSIONE



(Pressione simultaneamente)


APRESENTAÇÃO

ALARME DE PÂNICO

Então, se ou quando o sistema está desarmado:

PRONTO HH:MM

Nota: No caso de utilizar um transmissor ou comando, pressione simultaneamente as teclas Total e Parcial durante 2 segundos.

Para desativar o alarme, pressione a tecla  e introduza um código de utilizador válido.

Efetuar um Alarme de Fogo

(Esta função está desativada na versão ACPO compatível)

Para efetuar um alarme de Fogo manualmente, (dependente da versão adquirida da **PowerMaxComplete** – ver tampa do teclado) quando o sistema está armado ou desarmado, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE




APRESENTAÇÃO

ALARME FOGO

Então, se ou quando o sistema está desarmado:

PRONTO HH:MM

Para desativar o alarme, pressione a tecla  e introduza um código de utilizador válido.

Efetuar um Alarme de Emergência

Para efetuar um alarme de Emergência manualmente, (dependente da versão adquirida da **PowerMaxComplete** – ver tampa do teclado) quando o sistema está armado ou desarmado, proceda da seguinte forma:

PRESSIONE




APRESENTAÇÃO

EMERGÊNCIA

Então, se ou quando o sistema está desarmado:

PRONTO HH:MM

Para desativar o alarme, pressione a tecla  e introduza um código de utilizador válido.

Desarmar e Cancelar Alarmes

(Esta função está desativada na versão ACPO compatível)

Desarmar o sistema desliga a sirene, antes desta parar automaticamente, independentemente do alarme ter sido iniciado com o sistema armado ou desarmado.

Após desarmar, diferentes informações podem ser apresentadas no visor, dependente do estado atual do sistema:

A. Desarmar – sem eventos: A operação de desarmar, sem terem ocorridos eventos, é apresentada da seguinte forma:

PRESSIONE



APRESENTAÇÃO

CÓDIGO

[marcar código]

PRONTO HH:MM



O **indicador ARM** fica apagado durante o estado de desarmado.

B. Desarmar após alarme – com todas as zonas fechadas: Se a zona que deu origem ao alarme, regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



CÓDIGO [] [] [] []

código

PRONTO HH:MM

◀ (alternando) ▶

PRONTO MEMO



O indicador **ARM** fica apagado durante o estado de desarmado.

Para efetuar a leitura dos eventos memorizados, consulte o Capítulo 5. A apresentação da informação "**MEMO**" permanece até rearmar o sistema.

- C. Desarmar após alarme – com uma zona ainda aberta:** Se a zona que deu origem ao alarme, não regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



CÓDIGO<<<< [] [] [] []

Código

NÃO PRONTO HH:MM

◀ (alternando) ▶

NÃO PRONTO MEMO



O indicador **ARM** fica apagado durante o estado de desarmado.

Para efetuar a leitura dos eventos memorizados, consulte o Capítulo 5. A apresentação da informação "**MEMO**" permanece até rearmar o sistema.

Caso desconheça como solucionar os problemas, consulte o seu instalador.

- D. Desarmar o sistema com indicação de problema:** No caso de ter sido detectado um problema durante o estado de armado, o indicador de problema acende-se e a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



CÓDIGO [] [] [] []

código

PRONTO HH:MM

◀ (alternando) ▶

NÃO PRONTO PROB



O indicador **ARM** fica apagado durante o estado de desarmado e beep a cada minuto.

Para verificar qual o tipo de problema, consulte o Capítulo 5. A informação no visor é eliminada, o indicador de **PROBLEMA** apaga-se e os beeps são silenciados quando o problema for solucionado.

- E. Desarmar após um alarme, com indicação de problema:** No caso de ter sido detectado um problema durante o estado de armado, o indicador de **PROBLEMA** acende-se. Se a zona que deu origem ao alarme, regressou ao seu estado normal, a operação de desarmar é apresentada da seguinte forma:

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



CÓDIGO [] [] [] []

Código

PRONTO HH:MM

◀ (alternando) ▶

PRONTO PROB

◀ (alternando) ▶

PRONTO MEMO



O indicador **ARM** fica apagado durante o estado de desarmado e beep a cada minuto.

Para verificar qual a zona que deu origem ao alarme e qual o tipo de problema, consulte o Capítulo 5. A informação no visor é eliminada, o indicador **PROBLEMA** apaga-se e os beeps são silenciados quando o problema for solucionado. A apresentação da informação "**MEMO**" permanece até rearmar o sistema.

- F. Desarmar sobre Coação:** No caso de ser forçado a desarmar o sistema, digitar o código de coação por defeito (2580). O sistema é desarmado como habitual mas também desencadeia uma chamada de alarme silenciosa para a Central Receptora.

Comportamento Acústico da Sirene

Continuamente ON quando ativada por uma zona de intrusão ou por uma zona 24 horas ou decorrente de um alarme de pânico.

Quando ativada por fogo (deteção de fumo) **ON - ON - ON - pausa - ON - ON - ON - pausa -** e continuando a repetir a cadência.

No caso de não existir nenhum utilizador para desarmar o sistema, e a zona permanecer aberta, a sirene continuará a tocar durante o tempo definido pelo instalador – após esse tempo deixa de tocar. A luz da sirene permanece a piscar até desarmar o sistema.

3. Controlo de Voz e Som

(Na **PowerMaxComplete** as opções de voz estão ativas desde que possua o módulo opcional de voz.

A função de melodia encontra-se disponível, independentemente do módulo opcional estar instalado.

Teclas de Voz e Som

As funções de voz e som oferecidas pela **PowerMaxComplete** são controladas pelo teclado, como indicado na seguinte lista.

Para a PowerMaxComplete que inclui a características de partição:

As características de voz e som são aplicáveis somente à partição(ões) onde a central está presente. Uma atividade de outra partição realizada através de central será exibida e o LED se iluminará. A operação será acrescentada ao registo de eventos mas não será ouvida através do altifalante da central.

| Tecla | Função |
|-------|--|
| | Aumentar o volume das mensagens gravadas |
| | Diminuir o volume das mensagens gravadas |
| | Ligar e desligar o altifalante |
| | Gravar uma mensagem para os outros utilizadores do sistema |
| | Ouvir uma mensagem gravada deixada por outro utilizador do sistema |
| | Ligar e desligar a melodia de aviso das zonas |

Ajuste do Volume de Voz

A seguinte representação gráfica apresenta como aumentar o volume do altifalante utilizando a tecla <1> (assumindo que o volume inicia-se no mínimo).

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



VOLUME+ █



VOLUME+ █ █



VOLUME+ █ █ █



(máx.)

VOLUME+ █ █ █ █

A seguinte representação gráfica apresenta como diminuir o volume do altifalante utilizando a tecla <4> (assumindo que o volume inicia-se no máximo).

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



(máx.)

VOLUME- █ █ █ █



VOLUME- █ █ █



VOLUME- █ █



VOLUME- █

Voz ON/OFF (ligada/desligada)

As mensagens gravadas podem ser ligadas ou desligadas, pressionando consecutivamente a tecla <7>, como indicado seguidamente.

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



VOZ ON



VOZ OFF



PRONTO HH:MM

Nota: O sistema permanece no estado “VOZ OFF”, até ser selecionado novamente para “VOZ ON”.

Gravar uma Mensagem

Pode deixar uma gravação para os outros utilizadores do sistema. Aproxime-se do painel frontal, pressione a tecla <2> e mantenha-a pressionada. Quando o visor indicar **A GRAVAR**, comece a falar. Os 5 quadrados negros começam a desaparecer, um por um, da direita para a esquerda, como indicado na representação gráfica seguinte.

AÇÃO

APRESENTAÇÃO



(constante)

GRAVAR MENS.

Falar ↓

A GRAVAR █ █ █ █ █

Falar ↓

A GRAVAR █ █ █ █

Falar ↓

A GRAVAR █ █ █

Falar ↓

A GRAVAR █ █

Falar ↓

A GRAVAR █

Parar de falar

FIM DA GRAVAÇÃO

Após desaparecerem os quadrados negros, a mensagem **FIM DA GRAVAÇÃO** é apresentada.

Quando se liberta a tecla, o visor regressa ao modo de retorno, indicando a presença de uma mensagem gravada. Por exemplo:

PRONTO HH:MM


↶ (alternando) ↷

PRONTOMENS

No caso de pretender ouvir a mensagem que foi gravada, deve ouvi-la até um minuto após o fim da gravação (ver neste Capítulo – Audição de Mensagens). Desta forma, a indicação **MENS** não é eliminada.

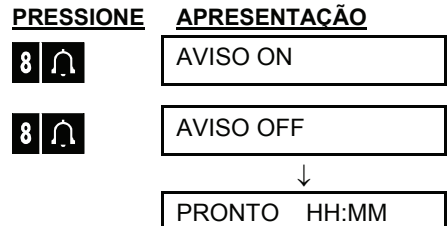
Audição de Mensagens

Para ouvir uma mensagem deixada por outro utilizador:

Pressione a tecla **5**  e escute. A informação **OUVIR** é apresentada no visor enquanto decorre a reprodução através do altifalante. Quando terminar a audição, o visor regressa ao modo de repouso. No caso da audição ser efetuada, até 1 minuto após a gravação, a informação **MENS** não é eliminada do visor.

Melodia ON/OFF (Ligada/Desligada)

Em caso de uma determinada zona ser aberta, pode-se ouvir uma melodia de aviso ou o nome da zona. Esta pode ser ligada ou desligada, pressionando consecutivamente a tecla **<8>**, como indicado seguidamente:



 O indicador **AVISO** fica aceso quando selecionado "AVISO ON".

4. Controlo de Equipamentos Eléctricos

Opções de Controlo e Teclas

O sistema permite controlar manualmente ou automaticamente um equipamento controlado pela saída programável (PGM).

O utilizador define o tempo em que o equipamento fica ligado ou desligado através do Acerto de Horário (ver *Capítulo 7 – Função Horária*). Durante a programação do sistema, o instalador determina quais as zonas e respectivos detectores ou sensores que remotamente ligam e desligam o equipamento controlado. **Contudo, a decisão de qual o equipamento que é ativado ou desativado, é indicada pelo utilizador** (ver a tabela seguinte).

| Tecla | Função |
|-------|---|
| | Ativação manual de luzes ou de outros equipamentos eletrodomésticos controlados pela saída PGM. |
| | Desativação manual de luzes ou de outros equipamentos eletrodomésticos controlados pela saída PGM. |
| | Método de seleção automática: <ul style="list-style-type: none"> ■ Sensor: O equipamento é controlado por sensores (programados pelo instalador para esse efeito). ■ Tempo: O equipamento é controlado por temporização (tempos de ON e OFF também programado pelo instalador). ■ Ambos: O equipamento é controlado por detectores e por temporização. |

Exemplos dos benefícios de controlo automatizado:

- **Controlo por Temporização.** Ligar e desligar equipamentos elétricos para simular a presença, prevenindo potenciais intrusões.
- **Controlo por Zonas.** Ligar um dispositivo elétrico de iluminação quando se atinge uma zona, prevenindo potenciais intrusões.

Nota: As ativações e desativações automáticas de equipamentos elétricos dependem também do Acerto do Horário (ver *Capítulo 7 – Função Horária*).

Controlo Automático para Ligar e Desligar

Podem ser selecionadas duas de quatro opções:

- POR TEMPO ON
- POR TEMPO OFF
- POR SENSOR ON
- POR SENSOR OFF

As opções programadas são apresentadas por um quadrado negro (■) do lado direito. Para visualizar as 2 outras opções pressione a tecla

A opção que não se encontra programada não apresenta o quadrado negro à direita. O quadrado negro irá aparecer se for pressionada a tecla durante o tempo em que a mensagem está presente no visor. Uma “melodia alegre” indica que a opção foi escolhida com sucesso.

PRESSIONE

APRESENTAÇÃO



POR TEMPO ON ■

(opção por defeito)

Para alterar



POR TEMPO OFF

Para confirmar



POR TEMPO OFF ■



POR TEMPO OFF ■



POR SENSOR ON ■

(opção por defeito)

Para alterar



POR SENSOR ON

Para confirmar



POR SENSOR OFF ■



POR SENSOR OFF ■



PRONTO HH:MM

5. Eventos e Problemas Memorizados

Ver Alarmes e Sabotagens Memorizados

A **PowerMaxComplete** guarda em memória os eventos relacionados com alarmes e sabotagens (*Tamper*) ocorridos durante o último período em que esteve armada.

Para PowerMaxComplete que inclui a opção de partição: A fim de rever os eventos de alarme e sabotagem de uma partição específica, deve-se selecionar a partição(ões) requerida(s), (ver o Processo de Seleção de Partição no Capítulo 2).

Nota: Os alarmes são memorizados somente se expirar o tempo de "cancelamento" (ver **ANEXO B**). Caso desarme o sistema imediatamente – antes de expirar o tempo de cancelamento – o alarme não é memorizado.

A. Indicações de Alarme / Sabotagem

Quando a memória apresenta pelo menos um evento e o sistema está desarmado, o visor apresenta uma informação de **MEMO** a piscar, como indicado seguidamente:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO MEMO

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

NÃO PRONTO MEMO

B. Verificar qual o Alarme / Sabotagem

Para verificar o conteúdo memorizado, pressione a tecla **i | OK**.

EXEMPLO 1: Foi provocado um alarme na porta da garagem, designada como Zona 12 – aberta e foi fechada. Adicionalmente, do detector do quarto – Zona 7 - foi enviada uma mensagem de sabotagem, uma vez que foi removida a tampa.

PRESSIONE APRESENTAÇÃO

i | OK PRONTO HH:MM

i | OK Z12 ALARME

↶ (alternando) ↷

PORTA GARAGEM

i | OK Z07 TAMPER

↶ (alternando) ↷

QUARTO

Caso se continue a pressionar a tecla **i | OK**, o visor apresenta detalhes de outros eventos memorizados (caso existam), ou regressa ao seu estado inicial (ver parágrafo A).

EXEMPLO 2: Foi provocado um alarme na porta da garagem, designada como Zona 12 – aberta e não foi fechada.

PRESSIONE APRESENTAÇÃO

i | OK NÃO PRONTO HH:MM

i | OK Z12 ALARME

↶ (alternando) ↷

PORTA GARAGEM

i | OK Z12 ABERTA

↶ (alternando) ↷

PORTA GARAGEM

Atenção! Os eventos memorizados e respectivos conteúdos são apagados quando o sistema é armado novamente.

Ver Problemas Memorizados

A. Indicações de Problemas

A informação **PROB** a piscar no visor, o indicador luminoso de **PROBLEMA**, a sinalização acústica de 3 beeps por minuto, indicam que deve-se investigar o sistema para descobrir a origem e o tipo de problema.

O LCD apresenta os números do aparelho da indicação de problema. Os tipos de problemas são como segue:

SENSORES/COMANDOS/TECLADOS

- **INATIVIDADE** – Não foram recebidos sinais de atividade de um determinado detector, comando ou teclado (se a opção de supervisão está ligada) durante um período de tempo programado.
- **BATERIA FRACA** – A bateria de um detector, comando ou teclado encontra-se próxima do fim de vida.
- **LIMPAR** – O detector de fogo necessita de limpeza.
- **PROBLEMA GÁS** – Problema com o detector de gás.
- **SIRENE S/ENERGIA** – Não há energia na sirene

PROBLEMAS COM O GSM (se utilizado)

- **Falha na linha GSM** – Falha na linha telefónica GSM.
- **Falha na Rede GSM** – Falha de rede GSM.
- **RSSI FRACO** – O sinal GSM recebido é fraco.
- **Falha de comunicação GSM** – Ausência de comunicação (formato RS-232) entre a **PowerMaxComplete** e a unidade GSM.

EVENTOS E PROBLEMAS MEMORIZADOS

PROBLEMAS DE SISTEMA

Os PROBLEMAS DO SISTEMA indicam o estado de todo o sistema e não de uma específica partição.

- **Falha Energia** – Não há energia e o sistema está a ser alimentado através da bateria de proteção (problema comunicado 5 minutos após a sua ocorrência).
- **Interferências** – Uma frequência está a bloquear a comunicação entre os detectores e a central.
- **Sem Comunicação** – A comunicação com a Central receptora ou com os telefones particulares não pode ser efetuada.
- **Bateria Fraca na CPU** – A bateria de proteção do sistema está fraca e deve ser substituída (ver Capítulo 9 – Substituir a Bateria de Proteção).
- **Tamper na CPU** – A central foi aberta.
- **Falha Fusível** – O fusível da sirene está queimado.
- **Falha de Linha** – Existe algum problema na linha telefónica.

IMPORTANTE! No caso dos beeps indicadores de problema incomodarem, desarme o sistema novamente (mesmo que esteja desarmado). Os beeps são silenciados por 4 horas.

B. Verificar a Origem dos Problemas

A informação **PROB** a piscar no visor indica que há pelo menos um problema que deve ser solucionado, como indicado nos exemplos seguintes:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷


PRONTO PROB

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷


NÃO PRONTO PROB

Para verificar o conteúdo memorizado, um por um, pressione a tecla .

EXEMPLO: O detector da cozinha – Zona 9 – encontra-se inativo e o da sala de estar – Zona 15 – comunicou bateria fraca. Contudo, estes problemas não impedem do sistema estar pronto para armar. Para verificar a origem dos problemas, proceda da seguinte forma:


PRESSIONE APRESENTAÇÃO

 PRONTO HH:MM

 Z09 INATIVIDADE


↶ (alternando) ↷

COZINHA

 Z15 BATERIA FRACA

↶ (alternando) ↷

SALA DE ESTAR

Caso se continue a pressionar a tecla , o visor apresenta detalhes de outros eventos memorizados (caso existam), ou regressa à situação de repouso (ver parágrafo A).

Verificar Eventos Memorizados e Problemas ao Mesmo Tempo

Se **alarmes / sabotagem** permanecem em memória e ao mesmo tempo existe um **problema**, o visor apresenta a seguinte informação:

PRONTO HH:MM

↶ (alternando) ↷

PRONTO MEMO

↶ (alternando) ↷

PRONTO PROB

ou, se o sistema não está pronto para armar

NÃO PRONTO HH:MM


↶ (alternando) ↷

NÃO PRONTO MEMO

↶ (alternando) ↷

NÃO PRONTO PROB

Nota: Caso tenha sido gravada uma mensagem, o visor indicará também **MENS** (como indicado no Capítulo 3 – Gravar uma Mensagem), desde que esteja instalado o módulo opcional de voz.

Para verificar as informações – eventos memorizados, zonas abertas, e origens dos problemas (por esta ordem) – pressione a tecla  repetidamente. Os eventos memorizados são apresentado em primeiro lugar, como indicado no Capítulo 5 – Verificar qual o Alarme / Sabotagem. Se o sistema não está pronto para armar, com zona aberta, será apresentado seguidamente, como indicado no Capítulo 2 – Preparar para Armar. E por fim, serão apresentados os problemas, como indicado no Capítulo 5 - Verificar a Origem dos Problemas.

Corrigindo Problemas

Os indicadores de problemas (luminoso e mensagem a piscar no visor) desaparecem uma vez eliminada a causa do problema. **No caso de não saber solucionar o problema, contacte o seu instalador.**

INATIVIDADE: Assim que um detector ou comando retomar a sua atividade, os indicadores de problema são suprimidos.

BATERIA FRACA: Assim que é efetuada a substituição da bateria num detector, comando ou teclado, a primeira transmissão efetuada apresentará uma informação de “Bateria OK” e os indicadores de problema são suprimidos.

PROBLEMAS DO SISTEMA: A correção de qualquer problema apresentado no visor implica por parte do sistema na sua eliminação da lista de problemas.

6. Funções Especiais

Monitorização de Pessoas em Casa

Uma característica importante da **PowerMaxComplete** é a capacidade de interagir de um modo diferente dos restantes sistemas de segurança concorrentes. Quando o sistema está desarmado (ou eventualmente em armado “PARCIAL” com a proteção perimetral), permite monitorizar a atividade interna dos detectores e comunicar a **inatividade** das zonas interiores utilizando limites de tempos pré-definidos.

Para utilizar esta característica, o instalador deve programar o limite de tempo através do qual é considerado e comunicado como um alerta de “**não atividade**”.

De forma a tornar mais claro o entendimento desta função, toma-se como exemplo, uma pessoa com necessidades especiais, que eventualmente encontra-se só dentro da área protegida. Partindo do princípio que essa pessoa não permanece inativa durante o dia todo, mesmo que seja natural estar deitada durante vários períodos, terá sempre a necessidade de deslocar-se à cozinha ou ir à casa de banho. Então, quando isso acontece, os detectores instalados no quarto, cozinha ou casa de banho detectam a presença de movimento.

Assim, neste exemplo, o período de inatividade podia ser programado pelo instalador para 6 horas, considerando-se pelo menos de 6 em 6 horas teria que haver movimento de passagem por um detector.

Se o movimento é detectado dentro do espaço temporal de 6 horas, inicia-se uma nova contagem decrescente e não é comunicado qualquer tipo de evento.

Se o movimento não é detectado dentro do espaço temporal de 6 horas em qualquer zona interior, o sistema comunica uma alerta de “**inatividade**” para a Central Receptora ou para os telefones particulares programados pelo instalador.

IMPORTANTE! Adicionalmente, pode ser entregue a essa pessoa com necessidades especiais, que está monitorizada pela zonas interiores, um transmissor de emergência, destinado a situações que requeiram atenção imediata, ver próximo parágrafo.

Chamadas de Emergência

Pegando no exemplo anterior, supondo que a referida pessoa teve uma situação que poderia envolver uma queda na banheira, ficando impossibilitada de levantar-se. Poderia levar horas até que o sistema comunicasse o alerta de “**inatividade**”, mas a referida pessoa necessitaria de assistência o mais rápido possível.

Pensando na probabilidade do risco de acidente não ser elevada, recomenda-se que o utilizador seja possuidor de um transmissor miniatura de emergência do tipo pendente ou pulseira. Em caso de necessidade, bastará pressionar o botão no transmissor, para que a **PowerMaxComplete** comunique para a Central Receptora ou para os telefones particulares programados pelo instalador uma “**chamada de emergência**”.

Para tornar esta função possível, solicite ao instalador que defina uma das 28 zonas da **PowerMaxComplete** como zona de emergência.

Seguidamente, encomende um dos transmissores indicados abaixo, de forma a ser registado e integrado no sistema como zona de emergência.

Os transmissores de emergência compatíveis com a **PowerMaxComplete** são (ver Figura 5):

MCT-201 – Tipo: Pendente

MCT-211 – Tipo: Pulseira

MCT-101 – Tipo: Bolso

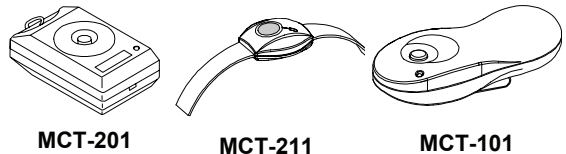
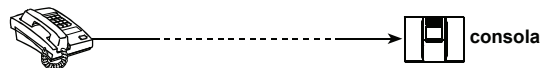


Figura 5. Transmissores de Emergência de Um Só Botão

Controlo Remoto Telefónico




A. Acesso Remoto Telefónico



Através de um telefone particular pode-se aceder à **PowerMaxComplete** e realizar operações de armar e desarmar, ativar ou desativar equipamentos elétricos e controlo da saída programável (PGM), gravar, ouvir ou apagar a mensagem de e para outros utilizadores, bem como verificar o estado do sistema.

FUNÇÕES ESPECIAIS

O processo é apresentado na seguinte ilustração.

1. Marcar o número de telefone onde se encontra ligada a **PowerMaxComplete**.
2. Aguarde entre 2 a 4 toques e desligue.
3. Aguarde entre 12 a 30 segundos.
4. Remarque o número da **PowerMaxComplete** (Um sinal acústico será ouvido durante 10 segundos).
5.  [*] (para desligar o sinal acústico) ¹

Não aplicável quando acede remotamente através do módulo GSM. Passe para o passo 5.

6.  [código utilizador], [#] ²
7.  [Comando desejado, ver a próxima tabela] ³

Notas:

- (¹) A **PowerMaxComplete** responde de uma forma similar, se ligar e aguardar até que a chamada seja atendida (cerca de 11 toques).
- (²) O código do utilizador só é solicitado uma vez.
- (³) Caso não envie um comando no período de 50 segundos (pode ser alterado por programação ou utilização), a **PowerMaxComplete** desliga-se da linha.



B. Lista de Comandos

| | Comando | Sequência de Teclas Partição Única | Sequência de Teclas Todas as Partições / Partição Desativada |
|----|--|---------------------------------------|--|
| 1 | Desarmado | [★]→[1]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[1]→[#] |
| 2 | Armado Parcial | [★]→[2]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[2]→[#] |
| 3 | Armado Parcial-Instantâneo | [★]→[2]→[1]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[2]→[1]→[#] |
| 4 | Armado Total | [★]→[3]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[3]→[#] |
| 5 | Arming Total-Instantâneo | [★]→[3]→[1]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[3]→[1]→[#] |
| 6 | Arming Total-Especial | [★]→[4]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[4]→[#] |
| 7 | Arming Total-Instantâneo-Especial | [★]→[4]→[1]→[#] | [★]→[0]→[partição]→[4]→[1]→[#] |
| 8 | Revisar o estado de uma partição específica (Somente na versão de Voz) (*) | | [★]→[0]→[partição]→[9]→[#] |
| 9 | Ativar saída PGM | [★]→[5]→[0]→[0]→[1]→[#] | [★]→[5]→[dispositivo No.]→[1]→[#] |
| 10 | Desativar saída PGM | [★]→[5]→[0]→[0]→[0]→[#] | [★]→[5]→[dispositivo No.]→[0]→[#] |
| 11 | Comunicação Mãos Livres (Somente na versão de Voz) (ver sub-parágrafo C) | [★]→[7]→[#] | [★]→[7]→[#] |
| 12 | Ouvir a mensagem gravada | [★]→[8]→[1]→[#] | [★]→[8]→[1]→[#] |
| 13 | Iniciar a gravação da mensagem | [★]→[8]→[2]→[#] | [★]→[8]→[2]→[#] |
| 14 | Terminar a gravação da mensagem | [★]→[8]→[3]→[#] | [★]→[8]→[3]→[#] |
| 15 | Apagar a mensagem gravada | [★]→[8]→[4]→[#] | [★]→[8]→[4]→[#] |
| 16 | Verificar o estado do Sistema (Somente na versão de Voz) | [★]→[9]→[#] | [★]→[9]→[#] |
| 17 | Terminar (fim de comunicação) | [★]→[9]→[9]→[#] | [★]→[9]→[9]→[#] |

Este comando opera em **TODAS** as partições permitidas.

C. Comunicação Mãos Livres

Execute os passos 1 a 6 do parágrafo Acesso Remoto Telefónico, e continue como indicado:

1.  [★]→[7]→[#]
2. Aguarde 2 beeps
3.  [3] ou [1] ou [6] (ver a tabela seguinte)

O sistema inicia a comunicação em modo de “**OUVIR**”, permitindo ouvir os sons provenientes da área protegida adjacente à **PowerMaxComplete**,

durante um período de 50 segundos. Neste caso, a comunicação só está ativa num canal, podendo-se ouvir o local protegido, mas não se pode falar para o local protegido. Seguidamente, se tiver necessidade pode alterar para “**FALAR**” ou “**MÃOS LIVRES**”, como indicado na tabela seguinte.



| Comando | Tecla |
|--|-------|
| Ouvir (ouvir o utilizador da casa) (*) | [3] |
| Falar (falar para o utilizador da casa) (*) | [1] |
| Mãos Livres (ouvir e falar) (*) | [6] |
| Nota: Cada vez que pressionar uma tecla, [3], [1] ou [6] a comunicação é prolongada mais 50 segundos. | |

* A comunicação Mãos Livres pode ser terminada através da **PowerMaxComplete**, bastando para tal pressionar a tecla de desarmar o sistema.



Comentários relacionados com o método OUVIR e FALAR.

O modo OUVIR e FALAR permite a comunicação bidirecional, disponibilizando o canal para comunicação alternada. Este método é normalmente usado em comunicações militares, comerciais e de rádio amadores, em que fala um de cada vez e o diálogo termina com expressões específicas, proporcionando uma disciplina na comunicação, como por exemplo “terminado” ou “escuto”. Desta forma, recomenda-se a utilização deste método na **PowerMaxComplete**, terminando as frases com “escuto” e pressionando a tecla que comuta para ouvir. Quando a pessoa da casa, termina a frase com “terminado”, volta-se a pressionar a tecla que comuta para falar, repetindo o processo ciclicamente.



EXEMPLO:

Do telefone remoto:  [1], “És tu Maria? Consegues ouvir-me? Há algum problema? Terminado”.  [3]

Utilizador: “Sim, sou eu. Tive uma tontura quando saía da cama e caí no chão. Não consigo levantar-me e dói-me o pé. Podes ajudar-me? Terminado”.

Do telefone remoto:  [1], “Claro, vou chamar alguém imediatamente, não te mexas. Escuto”.  [3].

Utilizador: “Obrigado, por favor despacha-te. Terminado”.

Do telefone remoto:  [1], “OK! Terminado e desligo”  [★]→[9]→[9] (FIM DE COMUNICAÇÃO).

Importante! Se pretender terminar a comunicação bidirecional e executar outro comando, pressione a tecla [★] e marque o código de utilizador seguido do comando pretendido (ver a tabela da Lista de Comandos, referida anteriormente).

Comunicação para Telefones Particulares



A **PowerMaxComplete** pode ser programada pelo instalador para comunicação seletiva de eventos para os telefones particulares. Os eventos são divididos em 4 grupos:

| Grupo | Eventos Comunicados |
|-------|---|
| 1 | Fogo(*), Intrusão(**), Pânico, Sabotagem |
| 2 | Armado TOTAL, PARCIAL e Desarmado |
| 3 | Inatividade, Emergência(***), Especial, Gás, Inundação, Temperatura |
| 4 | Falha CA bateria baixa |

Nota: Em centrais sem a opção de voz, o seguinte sinal acústico será enviado a um telefone particular, em caso de informação de evento:

* FOGO: ON – ON – ON – pausa. (- - - - -

** INTRUSÃO: ON continuamente (—————)

*** EMERGÊNCIA: sirene de dois tons, como uma ambulância

Após a comunicação efetuada pela **PowerMaxComplete**, ser atendida, inicia-se a audição da “identificação da casa”, seguida do tipo de evento ocorrido. Por exemplo, no caso de ter sido detectado fumo na residência do Sr. Ferreira, a mensagem será a seguinte:

[Residência do Sr. Ferreira – Alarme de Fogo].

No caso de monitorização de uma pessoa, na residência do Sr. Costa, a mensagem será a seguinte:

[Residência do Sr. Costa - Inatividade].

O destinatário da mensagem terá que efetuar o reconhecimento da notificação (indicado seguidamente), mas caso não atenda, a mensagem repete-se ciclicamente, até perfazer a temporização de 45 segundos. Findo este tempo, a **PowerMaxComplete** desliga a chamada e tentará o número seguinte da lista.

Para efetuar o reconhecimento de entrega, deve-se pressionar uma das teclas da tabela seguinte.

| Comando | Tecla |
|---|-------|
| Notificação Simples: A PowerMaxComplete desliga e considera a comunicação do evento concluída. | 2 |
| Reconhecimento e Ouvir: Para ouvir os sons provenientes do local protegido durante 50 segundos. Para prolongar o tempo de audição, pressione a tecla [3] novamente, antes que a PowerMaxComplete desligue, ou pressione a tecla [1] para falar. | 3 |

FUNÇÕES ESPECIAIS

| Comando | Tecla |
|---|-------|
| Reconhecimento e Falar: Para falar para o local protegido durante 50 segundos. Para prolongar o tempo a falar, pressione a tecla [1] novamente, antes que a PowerMaxComplete desligue, ou pressione a tecla [3] para ouvir. | 1 |
| Reconhecimento e Comunicação Mãos Livres: A comunicação terá lugar sem necessidade de passar o sistema para ouvir e falar durante 50 segundos (extensíveis se pressionar a tecla [6]). | 6 |
| Reconhecimento e Comunicação do Estado do Sistema: A PowerMaxComplete apresenta uma mensagem verbal do estado do sistema. Por exemplo: [Desarmado – Pronto para armar] ou [Desarmado – Porta principal aberta] ou [Desarmado – Alarme em memória]. | 9 |

Controlo Remoto por SMS

A **PowerMaxComplete**, com uma unidade GSM interna, pode responder a comandos SMS provenientes de telefones da rede móvel ou fixa, somente se o comando ACESSO REMOTO LIGADO tiver sido pré-selecionado pelo instalador.

Os diversos comandos SMS podem ser consultados na tabela seguinte (o processo de envio de mensagens escritas SMS deve ser consultado no manual de instruções do telefone). A informação “<código>” da tabela refere-se ao código de 4 dígitos do utilizador e um espaço em branco significa espaço que tem que ser respeitado.

Lista de Comandos SMS

Na tabela seguinte, “P#” é usado somente para **PowerMaxComplete** com partição ativada – usar P1, P2, P3 ou P4, conforme o número da partição.

| | Comando | Formato SMS – Partição Individual | Formato SMS – Todas as Partições / Partição Desativada |
|----|--|---|---|
| 1 | Armado TOTAL | “TOTAL <código>” ou “AW <código>” | “P# TOTAL < código >” ou “P# AW < código >” |
| 2 | Armado TOTAL Instantâneo | “TOTAL INST <código>” ou “AWI <código>” | “P# TOTAL INST < código >” ou “P# AWI < código >” |
| 3 | Armado TOTAL Especial | “ESPECIAL < código >” or “LK <código>” | “P# ESPECIAL < código >” ou “P# LK < código >” |
| 4 | Armado TOTAL Especial Instantâneo | “ESPECIAL INST <código>” ou “LKI <código>” | “P# ESPECIAL INST <código>” ou “P# LKI <código>” |
| 5 | Armado PARCIAL | “PARCIAL <código>” ou “HM <código>” | “P# PARCIAL <código>” ou “P# HM <código>” |
| 6 | Armado PARCIAL Instantâneo | “PARCIAL INST <código>” ou “HMI <código>” | “P# PARCIAL INST <código>” ou “P# HMI <código>” |
| 7 | Desarmado | “DESARMADO <código>” ou “DA <código>” | “P# DESARMADO <código>” ou “P# DA <código>” |
| 8 | Ligar PGM | “PGM ON <código>” | “P# PGM ON <código>” |
| 9 | Desligar PGM | “PGM OFF <código>” | “P# PGM OFF <código>” |
| 10 | Definir a identificação do nome da casa (ver nota) | “NOME DA CASA <código> <ID da casa>” ou “HN <código> < código ID>” | “P# NOVME DA CASA <código> < ID da casa>” ou “P# HN <código> <house ID>” |

A ID da Casa pode incluir até 16 letras e espaços, por exemplo: CASA JOÃO DIAS

Comunicar por SMS

Esta opção só é aplicável no caso de ter o módulo GSM instalado. A **PowerMaxComplete** pode enviar mensagens SMS para telefones registados pelo instalador no módulo GSM (até 4 telefones móveis ou fixos).

As mensagens SMS são bastante simples e de fácil interpretação, pelo que não são detalhadas neste manual, apresentando-se alguns exemplo:

- CASA JOÃO DIAS
** TOTAL **
- CASA JOÃO DIAS
* DESARMADO *
- CASA JOÃO DIAS
POWERMAX: BATERIA FRACA
GARAGEM: BATERIA FRACA
- CASA JOÃO DIAS
Estado Mens. 01
(A lista de eventos é apresentada)

Nota: As mensagens pedindo o estado do sistema só podem ser enviadas para o telefone requerente, quando este não tem restrição da apresentação do número!

Nota: A PowerMaxComplete pode reacionar com temporização a uma mensagem SMS recebida se uma sessão de GPRS estiver em andamento na mesma linha.

Realizar um Teste de Passagem

O teste de passagem é uma operação indispensável, pela qual se verifica que todos os detectores estão a funcionar convenientemente, sem perturbar os vizinhos com o funcionamento da sirene. O teste deve ser realizado **pelo menos uma vez por semana**, e deve incluir todos os detectores de todas as zonas.


Antes de efetuar o teste de passagem, todos os detectores devem estar em seu estado normal (repouso). Por estado normal, entende-se quando não há atividade nos sensores, pelo menos à 2 minutos.

Nota: Durante o teste, as zonas de 24 horas não vão causar alarme se essa área protegida for perturbada, mas em contrapartida as zonas de fogo continuarão a funcionar normalmente.

Seguidamente apresenta-se um teste de passagem típico:

A. Pressione a tecla . No visor aparece:

TESTE DE PASSAGEM

B. Pressione a tecla . No visor aparece a informação para introduzir o código do utilizador:

CÓDIGO  _ _ _ _

C. Introduzir o código. A sirene efetua um teste acústico de 2 segundos e o visor apresenta a seguinte informação:

EM TESTE

D. Efetuar um percurso de passagem pela área protegida, certificando-se que todos os detectores, sem exceção, são ativados (passar em frente dos detectores de movimento, abrir/fechar portas e janelas). Cada vez que um detector identifica o evento:

- Ouve-se uma "Melodia Alegre.
- O nome e número da zona é apresentado no visor brevemente.

EXEMPLO 1: Ao passar por um **detector de movimento** na sala de estar (zona 11), o visor indica:

SALA DE ESTAR



Z1 VIOLADA

Após 5 segundos, o visor regressa ao estado anterior, continuando:

EM TESTE

EXEMPLO 2: Após abrir uma **janela** do quarto de hóspedes na partição 3 (zona 13), o visor indica:


QUARTO DE HÓSPEDES



Z13 ABERTA

Após 5 segundos, o visor regressa ao estado anterior, continuando:

EM TESTE


E. Após concluído, pressione a tecla  repetidamente. O visor apresenta os resultados do teste, partição após partição e zona após zona por ordem numérica ascendente. Por exemplo:

QUARTO DE HÓSPEDES

↶ (alternando) ↷


Z13 OK

ou: "Z13 AUSENTE" no caso de não ter havido resposta por parte da zona 13.

F. Para continuar o teste, pressione a tecla . Para sair do modo teste, pressione a tecla

. No visor aparece:

<OK> PARA SAIR

G. Pressione a tecla . O visor regressa ao modo de repouso.

7. Menu do Utilizador

Quais são os Menus que Necessita?

O instalador efetua a programação do sistema, com vista à simplificação das ações por parte do utilizador, mas são sempre necessárias pequenas programações e ajustes.

Nota: Embora o menu do utilizador ser da responsabilidade do mesmo, poderá solicitar ao instalador a sua programação (com exceção dos códigos dos utilizadores, que devem ser mantidos secretos).

Conteúdo do Menu do Utilizador (se habilitado pelo instalador):

- **Anulação de Zonas** – determina quais as zonas que são anuladas (desativadas) durante o presente modo desarmado e o próximo modo armado.
- **Ver as Zonas Anuladas** – apresenta as zonas anuladas, uma a uma – contendo os nomes e números.
- **Utilizar a Última Anulação** – possibilita utilizar a última anulação, a qual ficou suspensa após desarmar, encontrando-se ainda memorizada na memória da **PowerMaxComplete**.
Nota: UTILIZAR A ÚLTIMA ANULAÇÃO é aplicável quando a partição está desativada.
- **Telefones Particulares*** - determina os grupos de eventos a serem informados aos telefones particulares. Permite programar o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefones particulares, que são utilizados para entregar as comunicações de eventos que foram definidas pelo instalador do sistema. Determina o número de vezes que o número do telefone particular é marcado. Determina se a comunicação bidirecional vocal com os telefones particulares vai ser permitida. Determina se usar um único sinal de reconhecimento ou um sinal de reconhecimento de cada telefone antes do atual evento ser considerado informado.
- Permite programar o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefones SMS, utilizados para receber as comunicações de tipos de eventos pré-definidos pelo instalador.
- **Códigos dos Utilizadores*** – permite programar os diversos códigos dos utilizadores (principal e os restantes 7). Os códigos dos utilizadores 5 a 8 são utilizados para efetuar a notificação de aviso de desarme (ver Capítulo 2 – Armado Especial, para informações adicionais).
- **Comandos*** – permite registar na **PowerMaxComplete** os códigos de identificação de cada comando (multi-botões, tipo CodeSecure e transmissores sem fio), para poderem ser integrados e reconhecidos pelo sistema.

- **Cartões de Proximidade** – permite registar na **PowerMaxComplete** os códigos de identificação de cada cartão de proximidade, para poderem ser integrados e reconhecidos pelo sistema.
- **Mensagens de Voz*** – permite ligar ou desligar as mensagens de voz do sistema, desde que instalado o módulo opcional de voz.
- **Armar Automaticamente*** – permite ativar ou desativar a opção de armar automaticamente (na hora pré-definida).
- **Hora de Armar Automaticamente** – permite programar a hora para armar automaticamente.
- **Sinalização da Sirene*** – permite ativar ou desativar uma sinalização acústica curta na sirene, quando se arma ou desarma o sistema. As opções respeitante ao volume da sinalização acústica só se aplicam a sirenes sem fios; para sirenes com fios, só se aplica como opção ligada ou desligada.
- **Acerto da Hora e Formato*** – permite efetuar o acerto da hora e o respectivo formato.
- **Acerto da Data e Formato*** – permite efetuar o acerto da data e o respectivo formato.
- **Temporizador*** – permite programar o temporizador de ativação e desativação de equipamentos.

* Esta opção só pode ser efetuada se o código de utilizador principal tiver sido introduzido.

** Este menu não está disponível quando a Partição está ativada.

Programação do Menu do Utilizador

A Figura 7 descreve como entrar no Menu do Utilizador (quando todas as zonas/partições estão protegidas).

Pressionar as teclas indicadas. O resultado que aparece segue cada instrução.

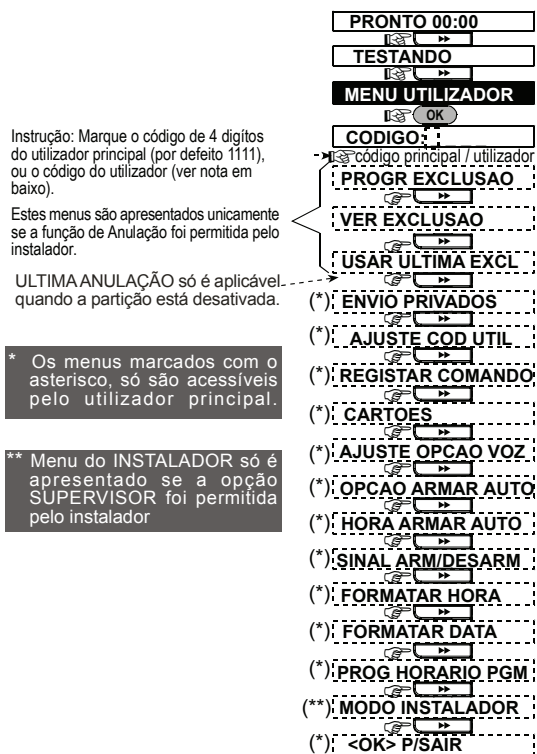


Figura 7 – Programação do Menu do Utilizador

Os próximos parágrafos apresentam instruções para programar o Menu do Utilizador passo a passo. De qualquer forma, se pretende ter uma panorâmica completa e geral do menu, consulte a Figura 8. – Fluxograma do Menu do Utilizador. Serve também como guia orientador para programar, em vez de seguir as instruções passo a passo.

Anulação de Zonas

A. Considerações Gerais

A **PowerMaxComplete** pode ser programada para anular determinadas zonas, que se encontram operacionais (zonas fechadas) ou perturbadas (zonas abertas). A anulação permite a movimentação livre nessas zonas mesmo com o sistema armado. Utiliza-se também para poder retirar temporariamente um detector, quando necessita de reparação. As zonas de fogo e de temperatura não podem ser anuladas.

Atenção! – As zonas anuladas reduzem e comprometem o nível de proteção e deteção!

Nota: As zonas só são anuladas por um período de desarme. Desarmar o sistema, depois de um período de armado, suspende as zonas anuladas, mas o esquema de anulação anterior pode ser utilizado novamente, caso seja necessário.

B. Procedimento para Anular Zonas

Quando o modo de partição está habilitado, pode-se configurar a opção de anular zonas conforme o tipo de permissão de acesso à partição.

Após introduzir o código do utilizador corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

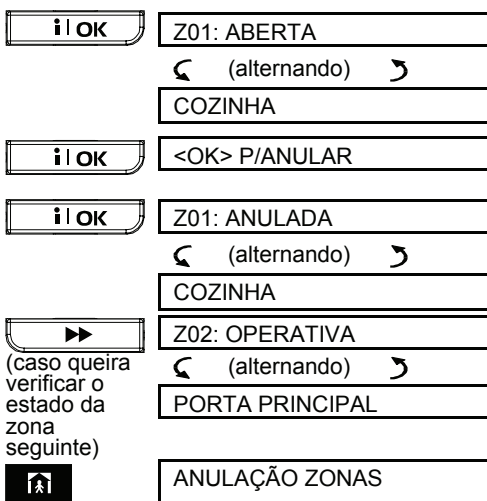
ANULAÇÃO ZONAS

Neste ponto, pressionando a tecla **i OK**, o número, estado e nome da primeira zona / partição contendo a primeira zona (na **PowerMaxComplete** com a característica de partição) são automaticamente apresentados. Três estados são possíveis:

- **Aberta:** Esta zona não se encontra integrada no sistema de segurança – pode ser anulada para não causar perturbação ou se o utilizador não sabe como resolver o problema que apresenta.
- **Anulada:** Esta zona está presentemente anulada (foi anulada anteriormente, e ainda não foi reintegrada no sistema de segurança, situação que ocorre quando voltar a armar novamente).
- **Operativa:** Caso não haja nenhum problema com a zona, seu estado é apresentando como "Operativa".

Tomando como exemplo, só a Zona 1 está "aberta" e pretende-se anulá-la, e as zonas restantes estão operativas

PRESSIONE APRESENTAÇÃO



Pode seleccionar outra função no Menu do Utilizador, ou

terminar a programação pressionando a tecla **i OK**. Ao apresentar a informação **<OK> PARA SAIR**, pressionar a tecla **i OK**.

Após efetuar a anulação, a informação **ANULAÇÃO** é apresentada no visor:



PRONTO ANULAÇÃO ou NÃO PRONTO ANULAÇÃO

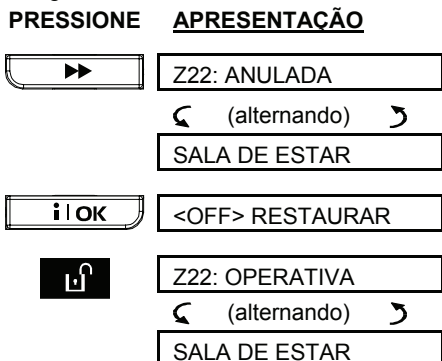
A informação mantém-se durante todo o tempo em que o sistema está desarmado, e desaparece quando o sistema for armado




Nota: A mensagem no visor de **ANULAÇÃO** pode alternar com outras informações, como por exemplo: **Problema, Memória e Mensagem**.

MENU DO UTILIZADOR

C. Procedimento para Restaurar Zonas

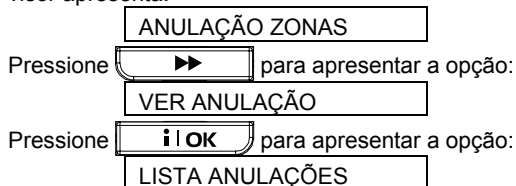
Caso seja necessário restaurar a zona no sistema de segurança, após ter sido anulada, deve-se entrar novamente no menu de ANULAÇÃO ZONAS, como indicado anteriormente e pressionar a tecla  ou  até visualizar a zona a restaurar. Siga os passos seguintes:







Pressione a tecla  e pode selecionar outra função no Menu do Utilizador. Para terminar a programação pressione a tecla . Ao apresentar a informação <OK> PARA SAIR, pressione a tecla .

Verificar as Zonas Anuladas

Após introduzir o código do utilizador corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:

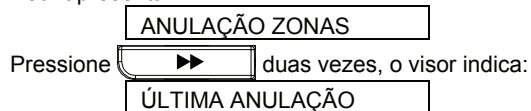


Neste ponto, pressionando a tecla , o número, estado e nome da primeira zona **anulada** são automaticamente apresentados. Ao pressionar a tecla  repetidamente, podem-se ver todas as zonas anuladas, apresentadas por ordem crescente. Pressione a tecla  para retornar a **VER ANULAÇÃO** e pressione  para retornar a <OK> PARA SAIR.

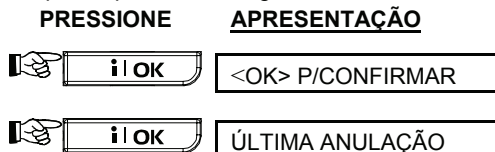
Recuperar a Última Anulação



Armazena o sistema com várias zonas anuladas, considera-se como "armado parcial". Este estado parcial pode ser repetido, bastando repetir a última anulação (que foi suspensa e se encontra memorizada no sistema).

Após introduzir o código do utilizador corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), o visor apresenta:




Neste ponto, proceda da seguinte forma:



Selecione qualquer outro item no MENU DO UTILIZADOR ou para terminar a programação, pressione . Quando <OK> PARA SAIR aparecer no visor, pressione a tecla .

Programação dos Telefones Particulares

Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes (se necessário), até o visor apresentar:

TELEFONE PARTICULAR

Informação a Telefones Particulares

Aqui são determinados os grupos de eventos a ser informados – "desativar informação", "todas", "todas (-ab/fe)" (todas as mensagens, exceto aberto/fechado), "todas (-alertas)" (todas as mensagens, exceto alertas), "alarmes", "alertas", "ab/fe" (aberto/fechado).

Números de Telefones Particulares

Aqui são determinados os 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone aos quais o sistema informará mensagens de eventos que tenham sido definidas pelo instalador do sistema.

Tentativas de marcação

Determinar o número de vezes que é marcado o número do telefone particular (1, 2, 3, ou 4 tentativas).

Voz Particular

Determinar se a comunicação bidireccional de voz com telefones particulares será permitida ou não.



Confirmação do Telefone

Determinar se usar um único sinal de confirmação ou um sinal de confirmação para cada telefone antes do evento atual ser considerado como informado.


Mensagens SMS

Determinar o 1º, 2º, 3º e 4º números de telefone para mensagens SMS aos quais os respectivos tipos de eventos pre-selecionados serão informados.

Executar as configurações acima referidas de acordo com o menu da Figura 8 (Informe a Telefones Particulares). Estas configurações podem ser realizadas pelo instalador.

Selecione qualquer outro item no MENU DO UTILIZADOR ou para terminar a programação, pressione . Quando <OK> **PARA SAIR** aparecer no visor, pressione a tecla .

Programar Códigos de Utilizadores

Um máximo de 8 códigos de 4 dígitos pode ser definido dentro de um total de $(10)^4 = 10000$ possibilidades de códigos de utilizador. Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

COD. UTILIZADOR

1º Código recomenda-se a alteração deste código definido em fábrica e que deve ser atribuído ao utilizador principal do sistema. Este código não pode ser apagado.

2º, 3º e 4º Códigos podem ser atribuídos a utilizadores adicionais - familiares, trabalhadores, etc.

5º, 6º, 7º e 8º Códigos podem ser atribuídos a utilizadores, que necessitam de informar o aviso de desarme (ver Capítulo 2 – Armado ESPECIAL).

ATENÇÃO! O código “0000” não é válido. Não usar!

Nota: O código de coação programado pelo instalador (2580 por defeito) não pode ser utilizado como um código de uso normal. Qualquer tentativa de programá-lo será rejeitada pela **PowerMaxComplete**.

O código do utilizador principal é válido para todas as 3 partições do sistema. Quando a partição está ativada, os códigos dos utilizadores 2 -8 são válidos somente para partições pré-definidas.

Para programar os códigos, proceda como indicado:

PRESSIONE

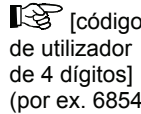
APRESENTAÇÃO



Código 1: _____



Código 1: 1 1 1 1



Código 1: 6854



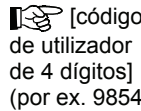
Código 1: 6854



Código 2



Código 2: 1 1 1 1



Para reconfigurar o código de utilizador, configure o código de utilizador como 0000.

Em sistemas **PowerMaxComplete** Partição



Acesso à partição





U02: 1 0 2 0 3 0

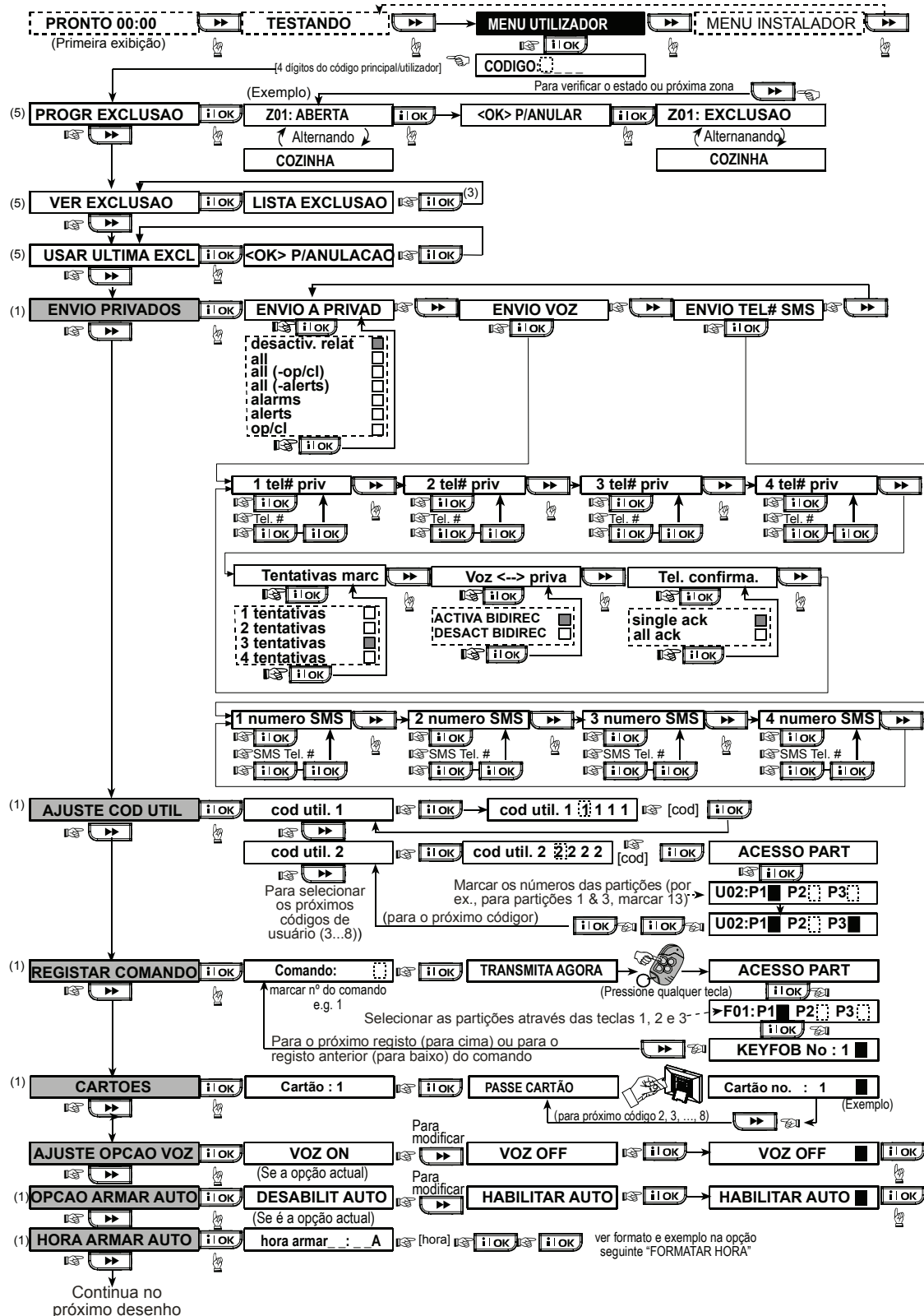
Marcar os números da partição (por ex. para partição 1&3 marcar 13)

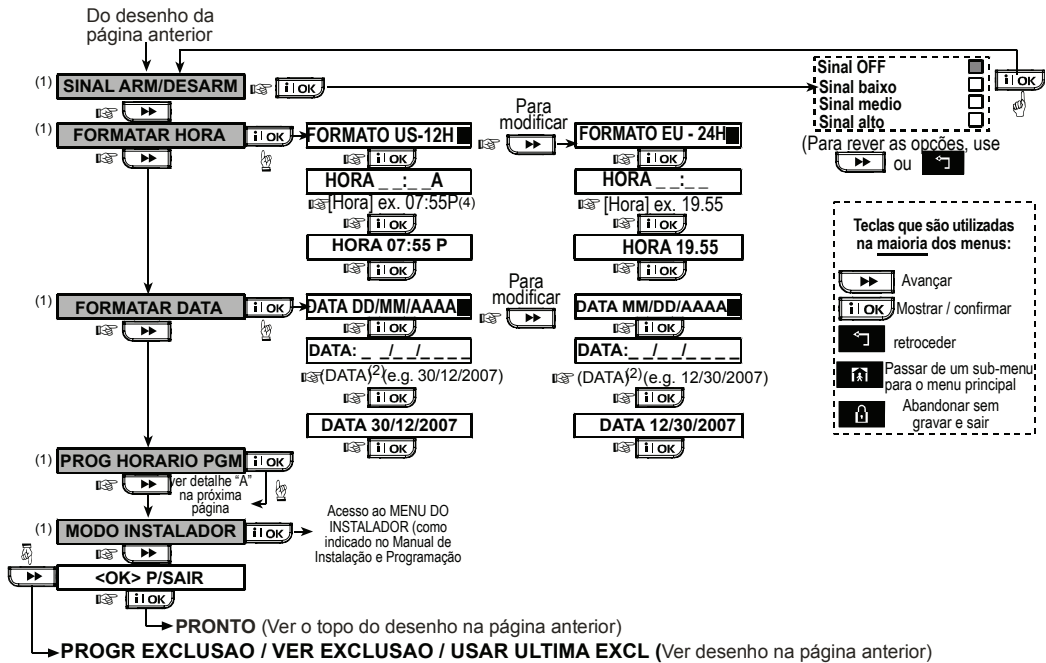
U02: 1 1 2 0 3 1



Selecione qualquer outro item no MENU DO UTILIZADOR ou para terminar a programação, pressione . Quando <OK> **PARA SAIR** aparecer no visor, pressione a tecla .

MENU DO UTILIZADOR





- Notas:**
- (1) Função exclusiva para o Utilizador Principal.
 - (2) Para o campo do ano, só deve marcar os dois últimos algarismos.
 - (3) Pressione **[OK]** para apresentar o número, o estado e o nome da primeira zona anulada. Pressione **[Avançar]** repetidamente para ver as outras zonas anuladas.
 - (4) Para marcar "A" (AM) pressione **[1]** (ou as teclas [1], [4] ou [7]), para marcar "P" (PM) pressione **[2]** (ou as teclas [3], [6] ou [9]).
 - (5) Os menus de ANULAÇÃO só se encontram acessíveis, se a opção "manual" foi programada pelo instalador.
 - (6) Aplicável somente em **PowerMarComplete** com característica de VOZ. A tecla **[7]** só se encontra ativa se a opção "Ativar" tiver sido escolhida no menu de MENSAGENS DE VOZ.

Figura 8 – Fluxograma do Menu do Utilizador

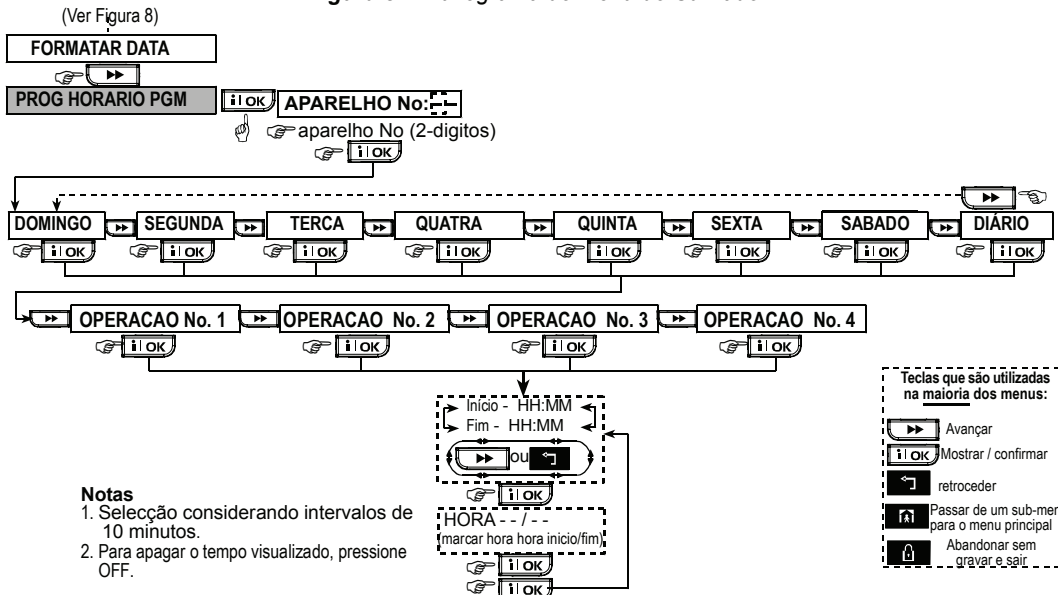


Figura 8 Detalhe "A" – Temporizador


MENU DO UTILIZADOR

Registrar Transmissores Comando

Os comandos são unidades sem fio com multi-teclas do tipo CodeSecure™ com até 16 milhões de combinações de códigos de ID. Podem ser utilizados até oito comandos, permitindo executar operações no sistema com rapidez, conforto e segurança. O sistema reconhece cada comando pelo seu código de identificação única e executa as operações solicitadas.

Primeiramente, deve reunir os comandos que pretende registrar e verificar se as pilhas estão instaladas.

Registe os comandos, como indicado seguidamente:

- A. Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (várias vezes, se for necessário) até o visor apresentar:

REGISTAR COMANDO


- B. Pressione a tecla . O visor indica:

COMANDO No: _____

- C. Supondo que o Comando que pretende registrar corresponde ao Comando Nº.5, e que a posição 5 de memória está livre – não contém nenhum comando registado – pressione a tecla <5>. O visor apresenta:


COMANDO No. 5

A ausência de quadrado negro à direita do número indica que a posição está livre.

- D. Pressione a tecla . O visor solicita que seja efetuada uma transmissão pelo comando, com vista à sua identificação:

TRANSMITA AGORA

- E. Efetue uma transmissão pelo comando pretendido, pressionando qualquer tecla. Em caso de reconhecimento, o sistema responde com uma "Melodia Alegre" (- - - —) e o visor indica:

COMANDO 5 

Prossiga para o passo "I" abaixo.

Quando a partição está ativa, no visor aparece:

ACESSO A PART

- F. Pressione . No visor aparece:

F01: P1  P2 P3





- G. Selecione as partições desejadas através das teclas 1, 2 e 3 no teclado da central.

- H. Pressione . No visor aparece:



COMANDO No: 5 

Um quadrado negro aparece à direita do número, indicando que o comando foi registado, como Comando 5.

- I. A partir deste momento pode optar por seguir para as seguintes opções:

- Se quiser registar outro comando, selecione o número:
 - Pressionando  para escolher o comando seguinte (6→7→8....)
 - Pressionando  para escolher o comando anterior (4→3→2....)
 - Pressionando  → <marcar o número do comando>.
- Para regressar ao menu principal, pressione a tecla . O visor indica:


<OK> PARA SAIR

Pode selecionar outra opção do Menu do Utilizador (pressionando a tecla  ou ).

Apagar Transmissores Comando

As posições ocupadas por comandos devem ser eliminadas (apagar a identificação) antes de registar um novo comando e memorizar a sua identificação. Para apagar um comando, efetue os seguintes passos:

- A. Selecione a posição de memória como indicado anteriormente, parágrafos A a C. No referido exemplo, foi selecionado o **comando 5**, indicando o visor:

COMANDO: 5 

- B. Pressione a tecla . O visor indica:

<OFF> P/APAGAR

- C. Pressione a tecla . O visor indica:

COMANDO: 5


Verifique se o quadrado negro à direita do número foi apagado. É possível agora registar um novo comando, ou deixar a posição livre para futura utilização. Pode agora sair ou regressar ao menu principal.

Registrar Cartões de Proximidade (opcional)

Quando partição está habilitada: Cada cartão de proximidade atribuído a uma partição funcionará como determinado em "Códigos do Utilizador". Por conseguinte, cada cartão de proximidade deve ser atribuído a um código de usuário relevante. Por exemplo, o cartão de proximidade 3 é atribuído ao código de utilizador 3.

Até 8 cartões de proximidade podem ser registados na central da **PowerMaxComplete**.

O registo dos cartões efetua-se da seguinte forma:

- A. Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  (várias vezes, se for necessário) até o visor apresentar:


Registrar Cartões

B. Pressione a tecla . O visor indica:

CARTÃO No: 1

C. Supondo que o Cartão que pretende registar, corresponde ao Cartão Nº.5, e que a posição 5 de memória está livre – não contendo um cartão registado – pressione a tecla <5>. O visor apresenta:

CARTAO: 5


D. Pressione a tecla . O visor indica para apresentar o cartão pretendido, junto ao canto inferior esquerdo:

PASSE CARTAO





E. A presença e reconhecimento do cartão junto ao canto inferior esquerdo é indicada com uma “Melodia Alegre” (- - - —), passando o visor a indicar:

CARTAO: 1 



O quadrado negro do lado direito do número indica que o cartão foi registado.

F. Pressione a tecla  para registar os cartões seguintes (2, 3, ...8), como indicado no passo D.

G. A partir deste momento pode optar por seguir para as seguintes opções:

- Registrar outro comando, seleccionando o número:
 - Pressionando  para escolher o cartão seguinte (6→7→8.....)
 - Pressionando  para escolher o cartão anterior (4→3→2.....)
 - Pressionando  → <marcar o número do cartão>.
- Para regressar ao menu principal, pressione a tecla . O visor indica:

<OK> PARA SAIR

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador (pressionando a tecla  ou 

Apagar Cartões de Proximidade

As posições ocupadas por cartões devem ser eliminadas (apagar a identificação) antes de registar um novo cartão e memorizar a sua identificação. Para apagar um cartão, efetue os seguintes passos:

A. Selecione a posição de memória como indicado anteriormente, passos A a C. No referido exemplo, foi seleccionado o **cartão 5**, indicando o visor:

CARTAO: 5 

B. Pressione a tecla . O visor indica:

<OFF> P/ APAGAR

C. Pressione a tecla . O visor indica:

CARTAO: 5

Verifique que o quadrado negro à direita do número foi apagado. É possível agora registar um novo cartão ou deixar a posição livre para futura utilização. Pode agora sair ou regressar ao menu principal.

Mensagens de Voz

(Não aplicável em **PowerMaxComplete** que não tem a opção da VOZ).


Atenção: As mensagens de voz são apresentadas pelo altifalante, condicionadas por:

- Encontrar-se instalado o módulo opcional de voz.
- O altifalante está ligado de acordo com a tecla “7” (ver Capítulo 3 – Controlo de Voz e Som)

São permitidas duas opções:


Ativar: Com mensagens de voz

Desativar: Sem mensagens de voz

A presente programação será apresentada com um quadrado negro () do lado direito. A outra opção disponível (que não está marcada com o quadrado negro), é apresentada se pressionar a tecla

. O quadrado negro aparece se pressionar a tecla  na opção desejada.

Para efetuar o acerto, proceda da seguinte forma:

Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:


MENSAGENS DE VOZ

Efetue a programação, como indicado:



PRESSIONE

APRESENTAÇÃO





Ativar 
(se é a opção atual)

para modificar

Desativar



para aceitar

Desativar 



MENSAGENS DE VOZ


Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

Nota: Ao usar o comando MCT-234 com a **PowerMaxComplete**, as mensagens de voz devem estar ativadas.

MENU DO UTILIZADOR








Armar automaticamente



Pode-se determinar que o sistema será armado automaticamente numa determinada hora.

Após introduzir o código do utilizador principal corretamente, pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:


ARMADO AUTO

Efetue a programação, como indicado:

| PRESSIONE | APRESENTAÇÃO |
|---|--|
|  | Ativar  (se é a opção atual) |
| para modificar  |  Desativar armado auto. |
|  | Desativar armado auto.  |
|  | ARMADO AUTO |





Pode selecionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> **PARA SAIR** no visor, pressione a tecla .

Hora de Armar Automaticamente

Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

HORA ARMAR AUTO

Efetue a programação, como indicado:

| PRESSIONE | APRESENTAÇÃO |
|---|------------------|
|  | HORA ARMAR :_:_ |
|  [marcar hora] (ex:12:55) | HORA ARMAR 12:55 |
|  | HORA ARMAR 12:55 |
|  | HORA ARMAR AUTO |


Notas:

1. Para o formato 12h/24h, consulte o parágrafo Acerto da Hora e Formato.
2. Pressione "*" para escolher A (AM), ou "#" para escolher P (PM).

Sinal na Sirene












Como medida de confirmação, o sistema pode sinalizar através da sirene sem fio, por um breve espaço de tempo, o estado do sistema, desde que essa operação seja efetuada pelo comando. No caso

desta função estar ativada, quando se arma, ouve-se uma sinalização curta ou duas quando se desarma. A sinalização pode ser baixa, média ou alta.



Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

SINAL NA SIRENE


Efetue a programação, como indicado:

| PRESSIONE | APRESENTAÇÃO |
|--|--|
|  | Sinal OFF  (se é a opção atual) |
| para modificar  |  Sinal baixo |
| para modificar  |  Sinal médio |
| para modificar  |  Sinal alto |
| para aceitar  |  Sinal alto  |

No caso de sirenes sem fio, refira-se às opções "baixo", "médio" e "alto" como "sinal ativado".





Selecione qualquer outro item no MENU DO UTILIZADOR ou para terminar a programação, pressione . Quando <OK> **PARA SAIR** aparecer no visor, pressione a tecla .

Acerto da Hora e Formato

Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

HORA & FORMATO

A. Para programar o formato 12h:

| PRESSIONE | APRESENTAÇÃO |
|---|--|
|  | FORMATO US-12H (se é a opção atual) |
|  | HORA _:_: _ A |
|  [marcar hora] (ex:12:55) | HORA 12:55A |
|  | TIME HH:MM A |

Nota: Para marcar "A", pressione a tecla [*] ou para marcar "P", pressione a tecla [#].


B. Para programar o formato 24h:

PRESSIONE APRESENTAÇÃO

 FORMATO US-12H



 FORMATO EU-24H

 HORA :


 [marcar hora]
(ex:12:55)

 HORA 19:55

 HORA HH:MM

Selecione qualquer outro item no MENU DO UTILIZADOR ou para terminar a programação, pressione . Quando <OK> PARA SAIR aparecer no visor, pressione a tecla .

Acerto da Data e Formato

Após introduzir o código do utilizador principal corretamente (ver acima – Programação do Menu do Utilizador), pressione a tecla  várias vezes, até o visor apresentar:

DATA & FORMATO

Efetue a programação, como indicado:


PRESSIONE APRESENTAÇÃO

 DATA MM/DD/AAAA

para modificar



 DATA DD/MM/AAAA

 DATA / /

 [marcar data]
(ex:010107)

 DATA 01/01/2007

 DATA DD/MM/AAAA

Pode seleccionar outra opção do Menu do Utilizador ou abandonar a programação pressionando a tecla . Com a informação <OK> PARA SAIR no visor, pressione a tecla .

Temporizador

O temporizador permite programar o equipamento, controlado pela saída (PGM), através da operação de ligar e desligar em determinados dias (de forma diária ou pontual - Domingo, Segunda, Terça, Quarta, Quinta, Sexta e Sábado). O procedimento de programação é apresentado na Figura 8 Detalhe A.

Menu do Instalador

Na eventualidade da opção SUPERVISOR ter sido ativada pelo instalador, este passa a só poder aceder ao MENU DO INSTALADOR, através do MENU DO UTILIZADOR. Por outras palavras, as programações a serem efetuadas no menu do instalador (descritas no Guia do Instalador), só tomam lugar com a permissão do utilizador principal (utilizando o código de utilizador).

8. Lista de Eventos

Considerações Gerais

Todos os eventos são memorizados na lista de eventos. Sempre que necessário pode-se ver, um a um e efetuar uma reconstrução temporal de ações.

Quando completo o registo de eventos, a próxima entrada origina a eliminação do evento mais antigo.

A data e hora da ocorrência são memorizadas em cada evento. Quando se faz a leitura, os eventos são apresentados por ordem cronológica – do mais novo para o mais antigo.

Devido a limitações de apresentação, a descrição do evento é apresentada em primeiro lugar, seguida da data e hora. As informações são apresentadas alternadamente, até que pressione a tecla **OK** para passar ao evento seguinte (temporalmente anterior). Em caso de inatividade, após 4 minutos, o visor regressa ao estado de repouso.

O acesso à lista de eventos é efetuado através da tecla **[★]** e com introdução do código de utilizador principal.

Para ter uma panorâmica da utilização, deve consultar a Figura 9. O fluxograma pode servir como único guia, em vez de efetuar a leitura integral dos diversos passos.

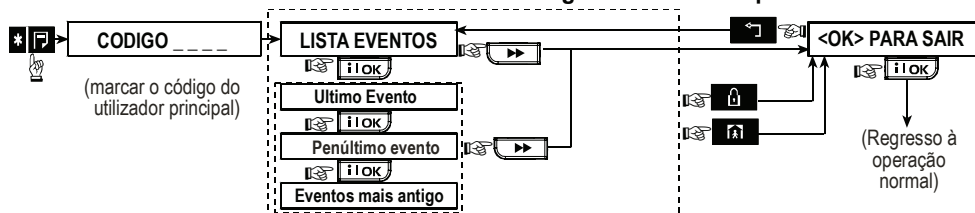


Figura 9. Lista de Eventos

Leitura da Lista de Eventos

Para ler os eventos, proceda da seguinte forma:

A. Com o sistema em repouso, pressione a tecla asterisco **[★]**. O visor apresenta:

CODIGO: _____

B. Marque o código do utilizador principal. Caso o código esteja correto ouve-se a "Melodia Alegre" e o visor indica:

LISTA EVENTOS

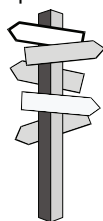
Importante! Após introduzir incorretamente o código 5 vezes, o teclado fica inativo por 30 segundos.

C. Pressione a tecla **OK**. O último evento é apresentado. Como exemplo, apresenta-se um alarme na zona 13. O visor indica (quando a partição está ativada e o evento é conectado a uma partição particular)

PRT: 1 ■ 2 ■ 3 ■
 (alternando)
 Z13 ALARME
 (alternado)
 09 / 02 / 99 3:37 P

A informação permanece alternando até que a tecla **OK** seja pressionada, passando ao próximo evento ou regressa ao modo de repouso (após 4 minutos).

D. Pressione a tecla **OK** tantas as vezes, quanto necessário para visualizar a informação pretendida.



Para terminar:

- Pressione a tecla **[★]** ou **[OK]** em qualquer altura. O visor apresenta: **<OK> PARA SAIR**
- Pressione a tecla **OK**. O sistema regressa ao modo de repouso.

9. Manutenção

Substituição da Bateria de Proteção

A **PowerMaxComplete** inclui uma fonte de alimentação interna regulada, mas possui também um pack de bateria de 9.6V (ver o autocolante na tampa da bateria). É importante substituir imediatamente a bateria, sempre que o sistema reporte na lista de problemas (ver Capítulo 5 – Eventos e Problemas Memorizados):

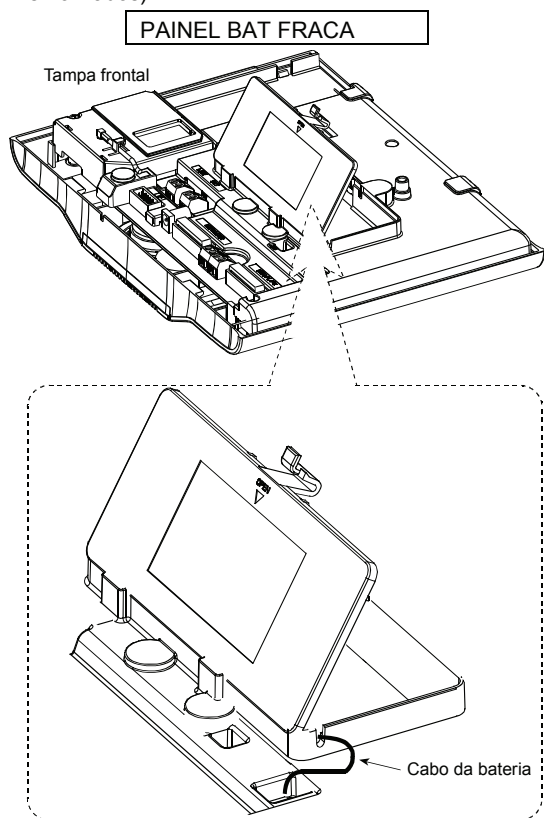


Figura 10. Substituição da Bateria

Abra o compartimento da bateria. Insira o pack de 6 ou de 8 baterias no compartimento e conecte o seu conector na tomada.

Nota: Desfaça-se das baterias usadas conforme as instruções do fabricante.

Nota: Após remover a tampa frontal da **PowerMaxComplete**, surgem as informações de sabotagem, constituídas pelo indicador luminoso de problema, e pelas mensagens no visor de “MEMO” e “PROB”. Após pressionar a tecla **OK** as mensagens “**PAINEL TAMPER**” e “**PAINEL ABERTO**” são apresentadas, podendo ter também adicionalmente “**PAINEL BAT FRACA**”.

Após inserir a(s) bateria(s) nova(s) e fechar a tampa frontal, o indicador de Problema apaga-se. A informação “MEMO” continua presente no visor (causada pela abertura da tampa frontal). Para eliminar a informação, basta armar e desarmar o sistema.

Substituição das Baterias nos Detectores

Os **detectores sem fios** fornecidos com o equipamento original, são alimentados com baterias de *Lithium* de alta capacidade, possuindo autonomia para alguns anos, dependente do número de vezes que o detector efetua transmissões.

Contudo, se e quando a bateria se encontrar fraca, o detector envia uma informação de “BATERIA FRACA” para a **PowerMaxComplete**, que apresenta no visor a mensagem de problema acompanhada da respectiva zona (ver Capítulo 5 – Ver Problemas Memorizados).

Os **comandos** utilizados para controlar o sistema são alimentados por baterias alcalinas, com autonomia para cerca de um ano, desde que não ultrapasse as 10 transmissões por dia. Torna-se visível o estado de bateria fraca, uma vez que o indicador luminoso de transmissão (vermelho) passa a piscar quando pressionado (em vez de permanecer fixo).

Quando aparece a informação de bateria fraca pela primeira vez, considera-se um pré-aviso. Normalmente proporciona um tempo aceitável (cerca de 30 dias) para substituir a bateria, e o detector ou a unidade de comando permanece completamente operacional durante este período. Contudo, como medida de segurança, recomenda-se que não deixe esgotar a bateria completamente.

Utilize o mesmo modelo de baterias recomendadas no manual de instruções de instalação. Em caso de dúvidas ou dificuldades, contacte o seu instalador para efetuar a substituição da bateria no comando que reporta o problema.

Os **teclados** são alimentados por baterias de 3V de alta capacidade de *Lithium*. No caso da bateria se encontrar fraca, a lista de eventos apresenta, por exemplo “T01 BATERIA FRACA”, significando que a bateria está fraca no comando número 1, e a mensagem “comando remoto” será ouvida.

Para substituir a bateria do teclado, consulte as instruções do Teclado MCM-140+.

Após substituir a bateria, o comando regulariza a situação com o envio de um comando de bateria em bom estado (OK) e o sistema elimina as indicações de problema.

Teste Periódico

Os componentes do seu sistema de segurança são reconhecidos por possuírem uma manutenção mínima. Todavia, é obrigatório realizar testes de passagem pelo menos uma vez por semana e após um evento de alarme, comprovando a operacionalidade total do sistema. Proceda como referido no Capítulo 6 – Realizar um Teste de Passagem, e no caso de verificar algum problema, contacte o seu instalador.

Limpeza da PowerMaxComplete

O painel frontal pode ficar ocasionalmente sujo devido ao contacto dos dedos e com acumulação de pó, após um longo período, pelo que recomenda-se a limpeza com um pano macio ou esponja levemente húmida com uma mistura de água e detergente não abrasivo, enxugando de seguida.

A utilização de produtos abrasivos de qualquer natureza está estritamente proibida. Também nunca utilize solventes como querosene, acetona ou diluente. Estes produtos certamente atacam os materiais e danificam a transparência do visor.

10. Limites de Atuação

Embora o sistema de segurança que adquiriu é de alta fiabilidade, não garante proteção contra roubos e riscos de incêndios. Até os mais avançados sistemas podem ser sabotados e podem ocasionalmente apresentarem risco de falha. Algumas razões para que tal ocorra são:

Manutenção deficiente: No caso do sistema funcionar durante um longo período, sem terem sido realizados testes, elementos chaves como os detectores ou sirenes, podem apresentar falhas sem que indiquem problemas visuais ou audíveis. Se os avisos de bateria fraca são negligenciados, não há alternativas de alimentação para manter o sistema operacional, caso falte a energia.

Falhas de energia: No caso de ausência prolongada do local protegido, a alimentação principal elétrica pode falhar subitamente (um equipamento que tenha passagens à terra e origina o disparo do disjuntor, por exemplo). Nesta circunstância, o sistema recorre à bateria de proteção até à sua exaustão, deixando a partir daí, o local desprotegido.

Problemas na linha telefónica: A linha telefónica pode ser desligada ou curto-circuitada. Sem acesso à linha telefónica, o sistema está impossibilitado de comunicar eventos à Central Receptora e aos telefones particulares.

As sirenes nem sempre acordam os utilizadores:

As sirenes e campainhas instaladas no exterior ou afastadas dos quartos não são adequadas para acordar pessoas que se encontram dentro da área protegida ou em edifícios adjacentes.

O sistema pode por vezes ser sabotado: Com algum conhecimento técnico, os intrusos podem descobrir uma maneira de sabotar vários tipos de detectores ou dispositivos de aviso. Podem ainda introduzir-se em aberturas não protegidas, clarabóias ou inclusivamente utilizar locais imprevisíveis para forçar a entrada.

Os detectores de fumo possuem os seus limites:

Na maioria dos casos, os detectores de fumo não efetuam o disparo em tempo, uma vez que a origem do fogo tem lugar num diferente local da residência, ou em local afastado do detector.

Com tudo isto, pretende-se demonstrar que eventualmente um bom sistema de segurança instalado, não é um seguro de bens e de vidas. Adicionalmente, os utilizadores devem regularmente testar todos os sistemas, garantindo que eventuais perturbações ou ocorrências são detectadas antes de um alarme real ocorrer.

ANEXO A. DIVIDIR EM PARTIÇÕES

A **PowerMaxComplete** inclui uma característica opcional de partição. A divisão em partições está disponível somente se o instalador tiver ativado esta característica. Uma vez estando habilitada a divisão em partições, são acrescentados menus de Partição ao sistema, que podem ser visualizados na apresentação LCD da central. A divisão em partições permite dividir o sistema em três áreas controláveis independentemente com diferentes códigos de utilizador designados a cada partição sendo que cada utilizador pode armar a partição que lhe foi atribuída.

Cada código de utilizador pode ser atribuído a uma combinação de até 3 partições e cada partição pode ser armada ou desarmada independentemente do estado das outras partições no sistema. Por exemplo, pode-se definir a garagem como partição 1, a cave como partição 2 e a casa como partição 3.

Selecionar Partição

Ao operar no modo partição, a primeira apresentação será:

P1: R P2: N P3: R

Pressione ; no visor aparece:

SELECIONAR PARTIÇÃO

Armar / Desarmar o Sistema

Antes de continuar, certifique-se que a divisão em partições foi ativada através do Modo do Instalador.

Armar/Desarmar Todas as Partições

Para armar/desarmar todas as partições no modo PRONTO, pressione as teclas / ou .

A Função Mostrar

A função mostrar é ativada durante o estado de uma partição/todas as partições e exibe informação que é relevante para a partição selecionada ou para todas as partições.

Mostrar Todas as Partições

No modo Pronto pressione ; no visor aparecerá informação sobre todas as partições. Pressione repetidamente para ver o conteúdo da memória / estado.

Visto que cada partição é independente das outras partições, pode-se armar ou desarmar cada partição como desejado, sem alterar o estado das outras partições.

A **PowerMaxComplete** também suporta uma situação onde uma área é usada por duas ou mais partições. Por exemplo, um vestíbulo que é comum a dois escritórios, cada um sendo designado a partições separadas, será armado somente depois de ambos os escritórios (partições) terem sido armados. No estado armado, o vestíbulo será desarmado depois de um dos escritórios (partições) ter sido desarmado, para permitir ao utilizador o uso do vestíbulo sem criar um alarme. Esta área é denominada "área comum".

Pressione as teclas , r para selecionar a partição correspondente desejada.

Nota: Se transcorridos 5 segundos sem que nenhuma tecla seja pressionada, haverá uma pausa e a apresentação retornará a apresentação de Todas as Partições.

Armar/Desarmar uma Única Partição

Para armar/desarmar uma única partição, pressione a tecla na central e depois pressione o número da Partição: 1; 2; ou 3. A seguir, pressione a tecla / ou .

Mostrar uma Única Partição

No modo Pronto, pressione e a seguir pressione o número da partição. No visor aparecerá informação relevante à partição selecionada.

Pressione repetidamente para ver o conteúdo da memória / estado

Nota: Se transcorridos 5 segundos sem que nenhuma tecla seja pressionada, haverá uma pausa e a apresentação retornará a apresentação de Todas as Partições.

Sirene

Uma partição é alarmada quando recebe um evento de um dispositivo de alarma atribuído àquela partição. Dispositivos alarmados não afetam as partições às quais não estão designados. A sirene é um comum a todas as partições; portanto, um alarme de uma ou mais partições ativará a sirene.

Atividade da Sirene

- A sirene será ativada ao receber um evento de um dispositivo que tenha disparado um alarme.
- A sobreposição de ativação de sirenes a partir de diferentes partições não causará a extensão da duração da sirene.
- Quando a sirene toca, não para até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas tenham sido desarmadas.
- No caso da sirene ser ativada a partir de uma zona de área comum, e uma das partições atribuídas a esta área desarmar o sistema, a sirene parará.
- No caso do alarme ser iniciado por uma área comum, mas continuar com zonas que não estão atribuídas a uma área comum, a sirene não parará até que todas as partições atribuídas às zonas alarmadas tenham sido desarmadas.
- No caso de haver um incêndio na partição 1 e um roubo na partição 2, a sirene soará o alarme de FOGO. Quando a partição 1 for desarmada, a sirene fará soar o alarme de ROUBO pelo restante período de operação.

Apresentação do Estado das Partições

O estado das partições é indicado da seguinte forma:

P1:X P2:X P3:X

Cada valor X indica um distinto estado da partição, como segue:

| | |
|----------|------------------|
| R | Pronto |
| N | Não pronto |
| A | Total |
| H | Parcial |
| E | Tempo de saída |
| D | Tempo de entrada |
| - | Não em uso |

MCT-237

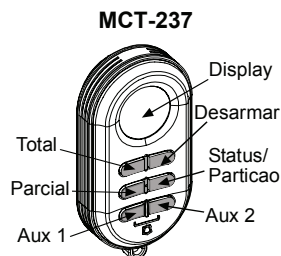
O comando sem-fio bidirecional MCT-237 é usado para controlar uma ou todas as partições.

Armar/Desarmar Todas as Partições

Para armar/desarmar todas as partições, pressione a tecla PARCIAL/TOTAL/DESARMAR no comando.

Armar/Desarmar uma Única Partição

Para armar/desarmar uma única partição, pressione uma vez a tecla SELEÇÃO DE PARTIÇÃO no comando. Neste estado, pressionado repetidamente a tecla SELEÇÃO DE PARTIÇÃO, alternará entre as partições ativadas e Todas as Partições. Para armar/desarmar as partição(ões) desejadas, pressione a tecla PARCIAL/TOTAL/DESARMAR.



MCM-140+

O comando remoto sem fio é usado para controlar uma ou todas as partições.

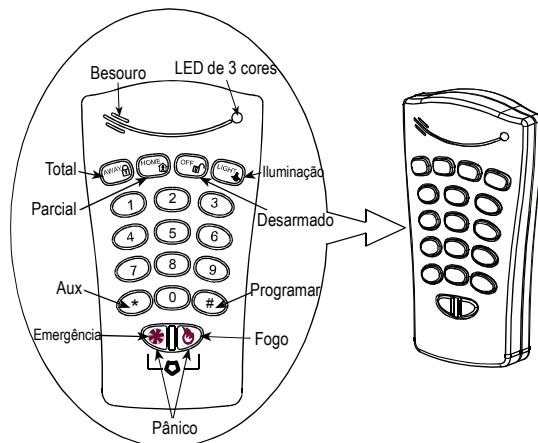
Armar/Desarmar Todas as Partições

Para armar/desarmar todas as partições, pressione a tecla PARCIAL/TOTAL/DESARMAR seguida do código de utilizador.

Armar/Desarmar uma Única Partição

Para armar/desarmar uma única partição, pressione a tecla "LIGHT" seguida do número da partição desejada (1, 2 ou 3). Quando o LED vermelho se apagar, pressione em 5 segundos a tecla PARCIAL / TOTAL / DESARMAR seguido pelo código de utilizador.

MCM-140+



MKP-150/MKP-151

O teclado bidirecional sem fio é usado para controlar uma ou todas as partições e funções da mesma forma como o painel de controlo da **PowerMaxComplete**. Ver a seção *Mostrar Funções* acima (substitua a tecla



pela tecla (V)).

ANEXO B. GLOSSÁRIO

A lista de termos está ordenada alfabeticamente. Os termos apresentados em *itálico* no decorrer da explicação, podem ser vistos separadamente.

Alarme: Há dois tipo de alarmes:

Alarme Audível – Ambas as sirenes, interna e externa tocam constantemente e a central comunica o evento telefonicamente.

Alarme Silencioso – As sirenes não são ativadas, mas o evento é comunicado telefonicamente.

O alarme pode ser causado por:

- Movimento detectado por um *detector de movimento*;
- Alteração do estado de um *contacto magnético* – abertura de uma porta ou janela;
- Detecção de fumo por um *detector de fumo*;
- Sabotagem (abertura) de qualquer detector;
- Pressão de dois botões de emergência simultaneamente (pânico).

Armado Forçado: Quando pelo menos uma zona está *perturbada*, (aberta), o sistema não pode ser armado. Uma das possibilidades para solucionar o problema, é encontrar a origem do problema e eliminá-lo (fechar portas e janelas, por exemplo). Outra possibilidade é impor o **armado forçado** – que efetua a anulação automática das zonas perturbadas após terminar a temporização de saída. As zonas anuladas não integram o sistema de proteção durante esse período de armar. Em caso da zona ser restaurada (fechada), as zonas anuladas permanecem desprotegidas até o sistema ser desarmado.

A possibilidade de armar forçado é dada pelo instalador quando efetua a programação do sistema.

Armar: Armar o sistema de alarme é a ação que prepara o sistema para sinalizar acusticamente uma zona “violada” por movimento ou abertura de porta ou janela. O sistema pode ser armado de diversos modos (ver *TOTAL*, *PARCIAL*, *INSTANTÂNEO* e *ESPECIAL*).

Armar Rápido: Armar o sistema sem código do utilizador. O sistema não solicita o código do utilizador quando se pressiona uma das teclas de armar. Esta função só está disponível se programada pelo instalador.

Cancelamento: Quando um alarme é iniciado, a sirene interna é ativada por um período de tempo limitado que é considerado como o tempo de cancelamento definido pelo instalador. No caso de alarme accidental, o sistema pode ser desarmado sem ativar as restantes sirenes e antes do evento ser comunicado aos telefones particulares.

Central Receptora: Equipamento de uma entidade profissional que recebe de clientes particulares ou

profissionais as mensagens de alarmes e eventos, mediante uma subscrição.

Código do Utilizador: A **PowerMaxComplete** está projetada para executar as operações solicitadas, precedentes de um código válido de segurança de acesso. Pessoas não autorizadas desconhecem este código, o que irá inviabilizar as suas tentativas de *desarmar* ou anular o sistema. Contudo, algumas operações podem ser realizadas sem o código do utilizador, uma vez que não diminuem o grau de segurança do sistema.

Desarmar: O oposto de armar – uma ação que retoma o estado de repouso. Neste estado, unicamente as zonas de fogo e 24 horas efetuam o disparo de alarme quando são ativadas ou ainda através de um alarme de pânico.

Detector de Contacto Magnético, Sem Fio: Um contacto magnético é constituído por um interruptor e por um transmissor PowerCode dentro de um invólucro. Este tipo de detector é montado em portas e janelas para detectar mudanças de estado (aberturas e fechos). Quando sente a alteração de estado da porta ou janela, o detector transmite um código de identificação do evento acompanhado da sua identificação pessoal e outras informações para a central. Caso o sistema não esteja armado, a central considera que não há condições para armar, até receber uma nova notificação do detector indicando que restaurou a sua situação, voltando ao estado de repouso.

Detector de Fumo, Sem Fio: É um detector de fumo comum e um transmissor sem fio do tipo PowerCode dentro de um invólucro. Ao detectar fogo, o detector transmite seu código de identificação único acompanhado por um sinal de alarme e diversos sinais de estado para a *central*. Uma vez que o detector está associado a uma *zona de fogo*, o alarme é acionado.

Detector de Movimento: O detector passivo infravermelhos de movimento é constituído por um detector sensível a esse comprimento de onda e um transmissor dentro de um invólucro. Quando se produz movimento, o detector transmite um código de identificação do evento acompanhado da sua identificação pessoal e outras informações para a central. Após a transmissão, regressa ao estado de repouso, aguardando novas alterações de estado.

Especial: O modo Especial é um modo de armado no qual “utilizadores especiais” designados podem desencadear uma “notificação especial” de que o sistema foi desarmado, para os telefones particulares.

Nota: Isto se aplica somente aos utilizadores especiais 5 a 8.

Por exemplo, utiliza-se para saber quando os filhos chegaram da escola e desarmaram o sistema. Este modo só funciona quando o sistema está em modo TOTAL.

Instantâneo: O sistema pode ser armado no modo TOTAL-INSTANTÂNEO ou PARCIAL-INSTANTÂNEO, proporcionando o cancelamento da temporização de entrada de todas as zonas temporizadas durante esse período de armado.

Por exemplo, ao armar o sistema em PARCIAL-INSTANTÂNEO, permite permanecer dentro da área protegida sem provocar alarme. Só o perímetro está ativo e caso não esteja prevista a entrada de nenhum utilizador, qualquer entrada é imediatamente considerada intrusão, disparando o alarme.

Para desarmar o sistema sem causar alarme, utilize o teclado (que normalmente está acessível sem transpor uma zona perimetral) ou utilize um comando.

Melodia de Aviso: Permite a vigilância da área protegida, quando o sistema está desarmado. Quando uma área que possui a melodia é ativada (por exemplo, abrir uma porta), o sistema informa acusticamente, porém não informa quando a zona é restaurada (por exemplo, quando se fecha a porta), permitindo desta forma, anunciar a entrada ou a saída de pessoas através de uma entrada. Utiliza-se também para anunciar a entrada em áreas que são reservadas.

Nota: De forma alguma, o instalador deve designar uma zona de 24 horas ou de fogo com melodia de aviso, uma vez que ambas as zonas efetuam um alarme mesmo com o sistema desarmado.

Contudo, uma ou mais zonas podem ser programadas como zonas de aviso, podendo em última instância desligar o aviso de todas as zonas através da tecla [8] do painel.

Painel de Controlo: O painel de controlo é o local onde estão confinados os elementos eletrónicos e o microprocessador que controla o sistema de alarme. Reúne informação dos diversos sensores, processa a informação e responde de diversas maneiras. Contém também um conjunto de elementos que permite a comunicação com o utilizador – teclas de controlo, teclado numérico, visor, altifalante e microfone.

Parcial: Este modo de armar é utilizado quando há presença de pessoas dentro da área protegida. Um exemplo clássico, é o período noturno numa residência, quando a família se vai deitar. Com o modo PARCIAL, as zonas perimetrais ficam protegidas, enquanto que as zonas interiores permitem o livre acesso. Desta forma, só as zonas perimetrais perturbadas é que originam alarme.

Restaurar: Ação que ocorre após um evento ou perturbação, considerado-se como o regresso ao estado normal ou de repouso do detector.

Um *sensor de movimento* regressa ao estado de repouso automaticamente, ficando preparado para novas deteções. Este tipo de ação não é comunicado a telefones particulares.

Um *detector de abertura de contacto magnético* só regressa ao estado de repouso, quando a ação é efetuada (fecho). Este tipo de ação é comunicado a telefones particulares.

Telefones particulares: Números de telefone de um provedor de serviços profissionais ou pertencentes a amigos ou familiares, que cooperam na atuação perante situações anómalas, que ocorram no local protegido durante períodos de ausência dos utilizadores. A central comunica os eventos por telefone a ambos os tipos de telefones.

Total: Este modo de armar é utilizado quando não há presença de pessoas dentro da área protegida. Todas as zonas, *interiores e perimetrais*, estão protegidas.

Zona: Uma zona é uma área que se encontra protegida e que é supervisionada por um detector específico. Durante a programação, o instalador regista na *central* os detectores através do seu código pessoal e único, e atribui uma área de intervenção. Uma vez que as zonas são identificadas por números e nomes, o sistema pode comunicar o estado de determinada zona ao utilizador e registar na lista de eventos, as ocorrências verificadas em cada detector. Basicamente as zonas, separam-se em Não Ativas (temporizadas, interior, perímetro) que só atuam quando o sistema está armado e Ativas (24 horas, fogo, gás inundação) que atuam independentemente do estado do sistema.

Zona Perturbada: Uma zona em estado de alarme (pode ter sido causado por abertura de uma porta ou janela, movimento, inundação, gás, fumo, etc.). Essa zona violada, aberta ou perturbada, considera-se “não segura”.

Zona sem alarme: O instalador pode criar zonas que não estejam designadas para produzir alarmes. Por exemplo, um detector de movimento instalado junto de escadas que tenham pouca iluminação, pode permitir acender as luzes automaticamente quando alguém atravessa essa área escura. Outro exemplo pode ser um transmissor miniatura atribuído a uma zona que permite acionar um mecanismo de abertura de uma porta.

ANEXO C. PLANEAMENTO PARA ESCAPAR DE UM INCÊNDIO NO LAR

Um incêndio pode frequentemente espalhar-se rapidamente por toda a residência, deixando-o com pouco tempo para escapar com segurança. Sair da casa depende, basicamente, num aviso antecipado pelos detectores de fumo juntamente com uma estratégia de planeamento desenvolvida antecipadamente, ou seja, um plano de evacuação de incêndio que seja familiar a todos os membros da família e que tenha sido posto em prática previamente.

Execute os seguintes passos:

- Prepare com os membros da família a elaboração de um plano de evacuação.
- Desenhe uma planta da residência, mostrando duas possíveis áreas de saída em cada quarto, incluindo as janelas. Não esqueça de assinalar a localização de cada detector de fumo instalado.
- Teste periodicamente todos os detectores de fumo (isto deve ser executado num laboratório qualificado de testes), para assegurar a sua utilidade. Substitua as pilhas se necessário.
- Certifique-se de que todos compreendem a planta de evacuação e podem reconhecer o som emitido pelo alarme de fumo. Verifique que as rotas de saída estão desobstruídas e que as portas e as janelas podem ser abertas facilmente.
- Se as janelas ou as portas da residência tiverem barras da segurança, certifique-se de que as barras têm mecanismos rápidos da abertura pela parte interior, e que, no evento de uma emergência, podem ser abertas imediatamente. Os mecanismos rápidos da abertura não comprometem a segurança, mas aumentam a probabilidade de escapar com segurança de um incêndio em casa.
- Pratique o plano de evacuação pelo menos duas vezes por ano. É importante que todos os membros da família participem, especialmente as crianças e os idosos. Permita que as crianças controlem o procedimento de planeamento de saída do local de incêndio antes de realizar um treino de incêndio à noite quando estiverem adormecidas. O objetivo é realizar um treino de incêndio e não assustar as crianças. Informar-lhes sobre o exercício antes de irem dormir pode ser tão eficaz como um treino surpresa. Se crianças ou outras pessoas não se despertam imediatamente ao som do alarme de fumo, ou se houver bebés ou membros da família com dificuldade de mobilidade, certifique-se de que alguém está designado a ajudar-lhes no treino de incêndio e no evento de uma emergência real.
- Combine um lugar de reunião externo onde todos possam se encontrar uma vez tenham saído com segurança da casa. Lembre-se de primeiro sair da casa e depois pedir ajuda. Nunca volte para dentro da casa até ser autorizado pelos bombeiros.
- Assegure-se de que todos os membros da família tenham memorizado o número de telefone de emergência dos bombeiros. Isto permitirá que um membro da casa telefone pedindo ajuda, desde um telefone móvel ou da casa de um vizinho.

- Esteja totalmente preparado para um incêndio real: quando der o alarme de fumo, sair imediatamente de casa e não regressar até estar autorizado pelos bombeiros!
- Se vive num edifício de apartamentos, certifique-se de que está familiarizado com o plano de evacuação do edifício. No evento de um incêndio, use as escadas, nunca o elevador.

Informe os hóspedes ou aos visitantes sobre o plano de evacuação de incêndio. Ao visitar outras residências, pergunte aos moradores sobre o plano de evacuação deles, se tiverem. Se não, indique a importância de ter um plano e ofereça-se para ajudar-lhes a preparar um. Isto é particularmente importante quando as crianças atendem a convites para dormir em casa dos amigos.

DECLARAÇÃO DA FCC

O modelo de 315 MHz deste equipamento ajusta-se à Parte 15 das normas da FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes condições: (1) Este equipamento não pode causar interferências danosas, e (2) este equipamento deve aceitar qualquer interferência que possa ser recebida, incluindo interferências que possam provocar um funcionamento indesejado.

O circuito digital deste equipamento foi testado e cumpre os limites para um dispositivo digital de classe B conforme a parte 15 das regras da FCC. Estes limites foram concebidos para prover proteção razoável contra interferências danosas em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode radiar energia de rádio frequência e se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferências danosas em recepção de rádio e televisão. Contudo, não existe garantia de que não possam ocorrer interferências numa instalação particular. Se o equipamento causar alguma interferência na recepção de rádio ou televisão, que pode ser verificada desligando ou ligando o equipamento, o utilizador pode tentar corrigir a interferência de uma das seguintes formas:

- Reoriente ou desloque a antena receptora.
- Aumente a distância de separação entre o equipamento e o receptor.
- Ligue o equipamento num interruptor de um circuito diferente ao qual está ligado o receptor.
- Consulte um fornecedor ou um técnico experiente em Rádio/TV.

A 315 MHz (e cartões de proximidade de 125 KHz) o produto está de acordo com os requisitos da FCC.

A antena(s) usada para este transmissor deve ser instalada de forma a proporcionar uma distância de separação de pelo menos 20 cm de todas as pessoas e não deve ser deslocada ou operada em conjunto com qualquer outra antena ou transmissor.

Aviso: Alterações ou modificações neste equipamento, que não sejam expressamente aprovadas por Visonic Inc. podem anular a autoridade do utilizador para utilizar o aparelho.

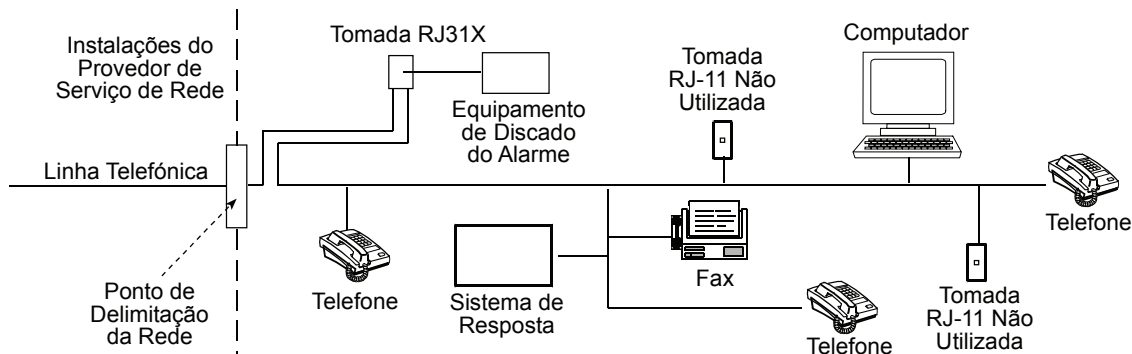
Informação da Indústria do Canadá ao Cliente

1. Este equipamento, sistema sem fio de resposta de emergência, modelo "PowerMaxComplete", está em conformidade com a Parte 68 das Normas FCC e com os requerimentos adotados pela ACTA. No painel inferior

- deste equipamento há uma etiqueta que contém, entre outras informações, um identificador do produto no formato US:VSOAL03BPMCMPLETE. Se requerido, este número deve ser fornecido à companhia telefónica.
- Este equipamento foi projectado para ser ligado à rede telefónica usando um conector RJ-11 que está em conformidade com as normas da Parte 68 e com os requerimentos adotados pela ACTA e um conector RJ-31X instalado corretamente. Ver instruções de instalação para detalhes.
 - O REN é usado para determinar o número de dispositivos que podem ser conectados a uma linha telefónica. Um número excessivo de RENs numa linha telefónica pode resultar em que os dispositivos não toquem em resposta a uma chamada telefónica que esteja entrando. Na maioria, mas não em todas as áreas, a soma de RENs não deve exceder a cinco. (5.0). Para estar seguro do número de dispositivos que podem ser conectados a uma linha, como determinado pelo total de RENs, entre em contato com a companhia telefónica local. O REN de um sistema de alarme é parte do identificador do produto, que tem o formato US:VSOAL03BPMCMPLETE.
 - Se a "PowerMaxComplete" causar danos à rede telefónica, a companhia telefónica notificará antecipadamente que será efetuada uma descontinuidade temporária do serviço. Se tal não for possível, a notificação será efetuada assim que possível. Além disto, será avisado do seu direito de encaminhar uma reclamação com a FCC se tal for necessário.
 - A companhia telefónica pode fazer alterações nas suas instalações, equipamentos, operações e procedimentos,

- que poderiam afetar a operação do equipamento. Se isto ocorrer, a companhia telefónica fornecerá um aviso prévio para que se possam fazer as necessárias modificações para manter o serviço de forma ininterrupta.
- Se houver problema com a "PowerMaxComplete" para reparo ou informação sobre a garantia, por favor contacte Visonic Inc USA., 65 West Dudley Town Road, Bloomfield, CT 06002, telefone: 8 602 430 833, URL: www.visonic.com. Se o equipamento estiver causando dano à rede de telefone, a companhia telefónica poderá pedir para desconectar o equipamento até que o problema seja resolvido.
 - A instalação da "PowerMaxComplete" está detalhada no Guia do Instalador. É proibida a conexão com uma companhia telefónica que proporcione serviço de telefone por moeda. A ligação com o serviço de linha compartilhada está sujeita às tarifas locais.
 - O sistema de alarme sem fio deve estar habilitado a apreender uma linha telefónica e fazer uma chamada em uma situação de emergência. Deve poder fazer isto mesmo se outro equipamento (telefone, secretária eletrónica, modem de computador, etc.) já estiver usando a linha telefónica. Para fazer isto, a "PowerMaxComplete" deve ser conectada com um plugue RJ31X corretamente instalado e que esteja eletricamente em série e adiante do resto do equipamento unido à mesma linha telefónica. A instalação apropriada é apresentada na figura abaixo. Se tiver quaisquer perguntas a respeito destas instruções, consulte a sua companhia telefónica ou um instalador qualificado sobre como instalar o conector RJ31X e a "PowerMaxComplete".

Equipamento e Fiação nas Premissas do Cliente



REEE - Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos

Para informações acerca da reciclagem deste produto, deve contactar a empresa onde o adquiriu. Caso não pretenda a reparação e pretende desfazer-se deste produto deve assegurar-se que a devolução é conforme as indicações do fornecedor.

Este produto não é para deitar fora como o lixo doméstico normal.

Diretiva 2002/96/CE relativa aos Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos.



Visonic®

VISONIC LTD. (ISRAEL): P.O.B 22020 TEL-AVIV 61220 ISRAEL. PHONE: (972-3) 645-6789, FAX: (972-3) 645-6788
VISONIC INC. (U.S.A.): 65 WEST DUDLEY TOWN ROAD, BLOOMFIELD CT. 06002-1376. PHONE: (860) 243-0833, (800) 223-0020
 FAX: (860) 242-8094
VISONIC LTD. (UK): UNIT 6 MADINGLEY COURT CHIPPENHAM DRIVE KINGSTON MILTON KEYNES MK10 0BZ.
 TEL: (0870) 7300800 FAX: (0870) 7300801.
VISONIC GMBH (D): KIRCHFELDSTR. 118, D-42015 DÜSSELDORF, GERMANY, FAX (0211) 60069619
 Email: info-dach@visonic.com
VISONIC IBERICA: ISLA DE PALMA, 32 NAVE 7, POLÍGONO INDUSTRIAL NORTE, 28700 SAN SEBASTIÁN DE LOS REYES, (MADRID), ESPAÑA. TEL (34) 91659-3120, FAX (34) 91663-8468. www.visonic-iberica.es
INTERNET: www.visonic.com
 ©VISONIC LTD. 2011 POWERMAXCOMPLETE PARTITION II USER GUIDE D-303091 (REV. 0, 2/11). Translated from D-302755 Rev. 0. (UL file:BP9249)



MADE IN
ISRAEL

©Micronic LTD 2011 PowerMaxComplete Partition II Portuguese User Guide D-2020091



www.visonic-iberica.es